

# NEXUS

ONLINE DARTS NETWORK



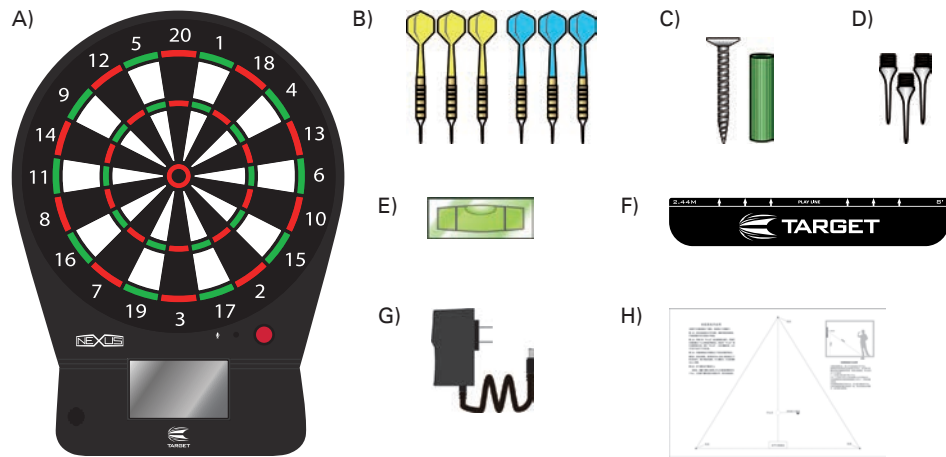
TARGET

### A . Product Manual A

- 1) Do not place the darts machine near a heat source or damp, as this may damage the parts.
- 2) Disconnect the power plug before cleaning the darts machine, do not use cleaning fluid or any other similar substance, use only a damp cloth.
- 3) Do not overload the power socket or it might cause a fire or electric shock.
- 4) To avoid risk of electric shock, do not disassemble the dart machine. In the unlikely event of product failure, please pull out the power cable and contact your dealer.
- 5) Children must be supervised by adults when operating the darts machine.
- 6) Do not place the darts machine in an unstable place. Ensure that machine is securely fitted to wall or suitable supporting structure.
- 7) During play, all spectators and participants must stand behind the thrower. Consider the safety of others when throwing darts.
- 8) The Nexus machine has a built-in battery and can be used for 1-2 hours without being plugged in.
- 9) Disconnect the power supply when not in use.
- 10) Do not use steel tip darts on the darts machine as it will damage the board.

### B. Product Manual B

After opening the packing carton, please check contents and report any missing or damaged items to your dealer.



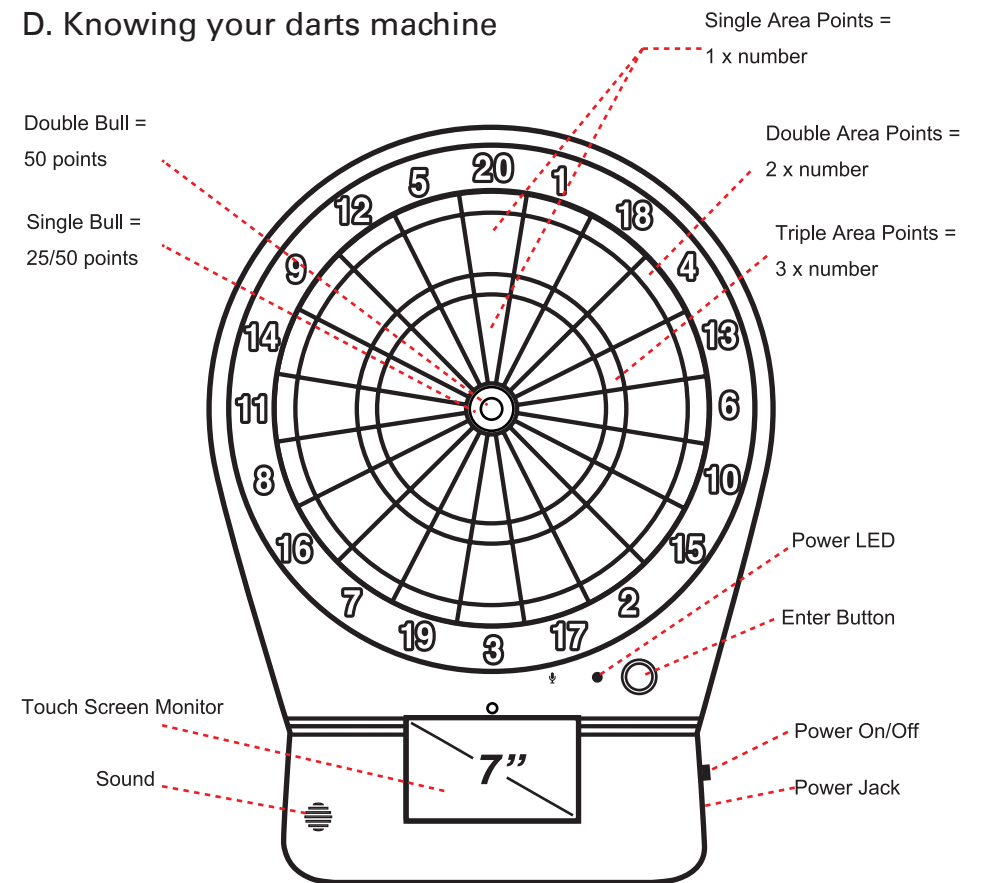
- A) Darts machine x 1    B) Darts 6 x pcs    C) Screws x 3 pcs + plastic raw plug x 3 pcs  
 D) Spare tip points x 1 bag    E) Spirit level x 1    F) Throw Line x 1    G) Plug + cable  
 H) Wall Mount instruction/template x 1

### C. Installing darts machine


Please follow the wall mount installation chart instructions.





### D. Knowing your darts machine



## E . General

1. Power on: Plug in power, press the on/off switch for 3 seconds and wait for the game selection screen to appear.
2. Shutdown: Press and hold the on/off switch for 3 seconds and wait for the machine to shut down.
3. Lock screen: During the game, press the on/off switch once, the screen will turn black, entering power saving mode, press the switch once again to unlock.
4. Settings: press the  icon in the upper right corner of the screen to enter settings.
  - a) Language: Can set Chinese/English/German/Japanese
  - b) Sound: can set sound on/off and adjust volume
  - c) Set up a wireless network: connect to a Wi-Fi network
  - d) Check for updates: after connecting to the Wi-Fi network, check the software version and upgrade at any time

## F . Game

1. Number of players: Select any game and then select player 1-4 to confirm the number of players.
2. Singles or doubles –Then chose whether you will be playing in singles or doubles (2 players on each team)
3. First Thrower: After confirming the number of players click on the gold coin at the bottom of the screen to select who throws first
4. Game Options: Click the  icon when setting up a new game to enter the different game options. Take the 01 game as an example,
  - a) In Options: Open (Can Start anywhere), Double (Start on doubles), D.No.Bull (Start on doubles, cannot open with bullseye), Master (Start on doubles or triples), M.No.Bull (Start on doubles or triples, cannot open with bullseye)
  - b) Out Options: Open (can finish anywhere), Double (must finish on doubles), D.No.Bull (Must finish on a double, cannot finish on bullseye), Master (must finish on doubles or triples), M.No.Bull (Must finish on doubles or triples, cannot finish on bullseye)
5. Settings: After the game starts, click the  button on the upper right corner of the screen to enter the settings screen
  - A) Undoing a throw: when a score error occurs in the game, press the 'dart unthrow' button 1 time to cancel the score of that dart. A total of 9 darts can be undone per game
  - B) Switching players: Switching to the next player can be done both via the button on the machine or by selecting 'Change player' option

C) Handicap: Can be set before a player throws a dart by selecting which player and choosing their requested handicap using the segments on the board.

D) Ending the Game: You can end the game immediately by pushing the 'End Game' button

E) Return to Game: Exit the settings screen and return to the game

## G. Simple Trouble Shooting

The following table lists the faults that you can solve by yourself. If you still cannot solve them then please visit [target-darts.co.uk](http://target-darts.co.uk).

Malfunction	Troubleshooting
1) No display 2) On/Off Switch key Doesn't work	Check the power cord and confirm that it is inserted correctly. The dart machines built in battery is completely powerless, please insert the power supply for three minutes and press the on/off switch to power on
Display indicating the wrong score	Check the dart board for debris or broken darts tip and remove it with a dart tip cleaner or pliers. If it cannot be cleared, pull the power cable out first, open the rear cover of the dart machine, clear all the broken dart tips, clean up the gel membrane and assemble it back together. When installing components please make sure to arrange the segments correctly
Cannot connect online	Try updating the machine

## H. Game Rules

### 01 Game

Includes 301, 501, 701, 901 as a minus point competition, the fastest player to reduce the score to 0 points will win. If no player can reduce the score to 0 within specified round limits, the player with the lowest score will win.

If both scores are the same, each player throws a dart and the one closest to the bullseye wins. If a player's dart score exceeds 0 points, or in the case of double and master out games, it will be considered as 'bust' and the score will automatically return to the beginning of that round.

1) There are different combinations and rules for in and out options and they are as follows –

IN: Open, double, master (open in , double in, master in)

OUT: Open, double out, master out (open out, double out, master out)

2) Bullseye can be set as single bull (50 points) or double bull (25 for single bull, double bull for 50)

3) There will also be rules for round limits, in general there will be a 15 round limit for 701.

### Cricket

1) Standard Cricket: In standard cricket game, numbers between 15-20 and bullseyes are known as 'cricket numbers'.

To open or close a number, it must have been scored 3 times in any fashion, on one or more turns. Hitting the triple will open or close a number in one throw; a single and the double will open or close it in two throws or three singles will open or close it in three throws.

When your opponent makes 3 marks in your territory, it is considered to be closed and nobody can score from that number anymore.

Player with the highest score at the end of the final round wins. In case players have higher scores than their opponent, players can win before the final round by closing all the valid cricket numbers & Bullseye

Standard cricket games are usually set to 15 rounds.

2) Cut Throat count up: The basic rules are the same as standard cricket, the difference is that you will be adding the score to your opponent, the player with the lowest score wins. Suitable for 3 or more players

### Count Up

1) Count up ; There are 8 rounds in this practice mode and each player will throw a total of 24 darts and the aim is to try and score as many points as possible

2) Timing Count up – For single players, the objective is the same but within 60 seconds

### Half it

Each player will start from 40 points and he/she can only obtain points by hitting the designated numbers or areas in each round. If a player does not hit the designated number or area at least once, then the score will be halved. The player with the highest scores at the end of the final round wins.

### Match

Enables you to play in best of 3/5/7 and also allows you to select what games you'd like to play









-online battle



Enter your ID and password to play online against other players. Then choose selected game and find a player




## I . Microphone

The microphone allows the players to have conversations during the game. The quality of the call is subject to internet connection speed.

### Definitions of Icons:

-  Make a call. Press this icon once to make a call.
-  Ring Icon. Press once to accept call.
-  Ringing Icon in motion.
-  Call Connecting Indicator.
-  Call Connected Indicator. Press once to disconnect call /hang up.
-  Missed Call Indicator. Press once to clear.
-  Speaker On Indicator. Press once to mute.
-  Mute Microphone Indicator. When the microphone is muted, your opponent will not be able to hear you. Press once to unmute.

1) The Call: The ringing will last for 10 seconds, then it will be muted with the ringing icon in motion  for 20 seconds. If the call is not answered within 30 seconds, it will become a missed call. The missed call indicator  will be shown on screen. Press the miss call indicator once to clear.

2) Caller: If a call is placed after the game starts, the call can only be placed when it is your turn to throw the dart. To place the call press . To disconnect the call press . To mute the microphone, please press .

3.) Receiver: To accept the call press . To disconnect the call press . To mute the microphone, please press .

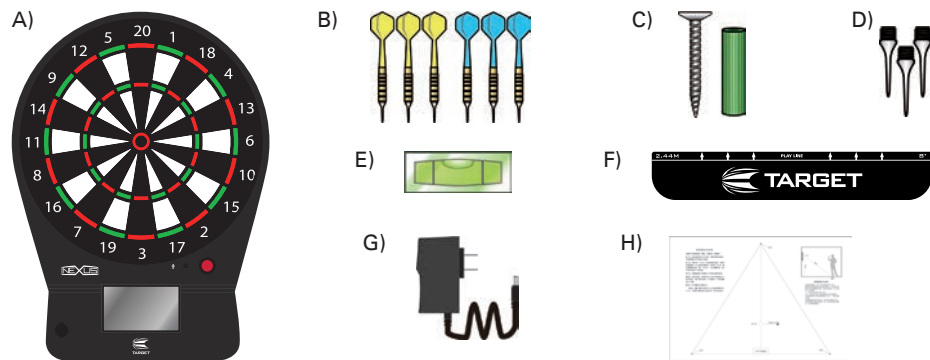
4) At the end of a game: Press REPEAT to continue the conversation and start a new game. Press END to end both the call and the game.

### A . Product Manual A

- 1) Stellen Sie das Darts-Gerät nicht in der Nähe von Wärmequellen oder Feuchtigkeit auf, da dies die Teile beschädigen kann.
- 2) Ziehen Sie den Netzstecker, bevor Sie das Darts-Gerät reinigen, verwenden Sie keine Reinigungsflüssigkeit oder andere ähnliche Substanzen, verwenden Sie nur ein feuchtes Tuch.
- 3) Überlasten Sie die Steckdose nicht, da dies zu einem Brand oder Stromschlag führen kann
- 4) Um die Gefahr eines Stromschlags zu vermeiden, öffnen Sie das Darts-Gerät nicht wenn der Netzstecker nicht vom Strom getrennt ist. Im unwahrscheinlichen Fall eines Produktausfalls setzen Sie sich mit Ihrem Händler in Verbindung.
- 5) Kinder müssen beim Betrieb des Darts-Gerät von Erwachsenen beaufsichtigt werden.
- 6) Stellen Sie das Darts-Gerät nicht an einem instabilen Ort auf. Stellen Sie sicher, das das Gerät sicher an der Wand oder einer geeigneten Stützkonstruktion befestigt ist
- 7) Während des Spiels müssen alle Zuschauer und Teilnehmer hinter dem Werfenden stehen. Berücksichtigen Sie die Sicherheit anderer, wenn Sie Pfeile werfen.
- 8) Die Nexus-Maschine hat einen eingebauten Akku und kann 1-2 Stunden lang ohne Netzbetrieb gespielt werden. Ein Betrieb ist auch mit dem beiliegenden Netzteil möglich.
- 9) Trennen Sie das Netzteil vom Strom, wenn es nicht benutzt wird.
- 10) Verwenden Sie keine dartspeile mit Stahlspitze auf dem Darts-Gerät, da dies die Platine beschädigen würde

### B. Product Manual B

Überprüfen Sie nach dem Öffnen des Verpackungskartons den Inhalt und melden Sie fehlende oder beschädigte Artikel Ihrem Händler.



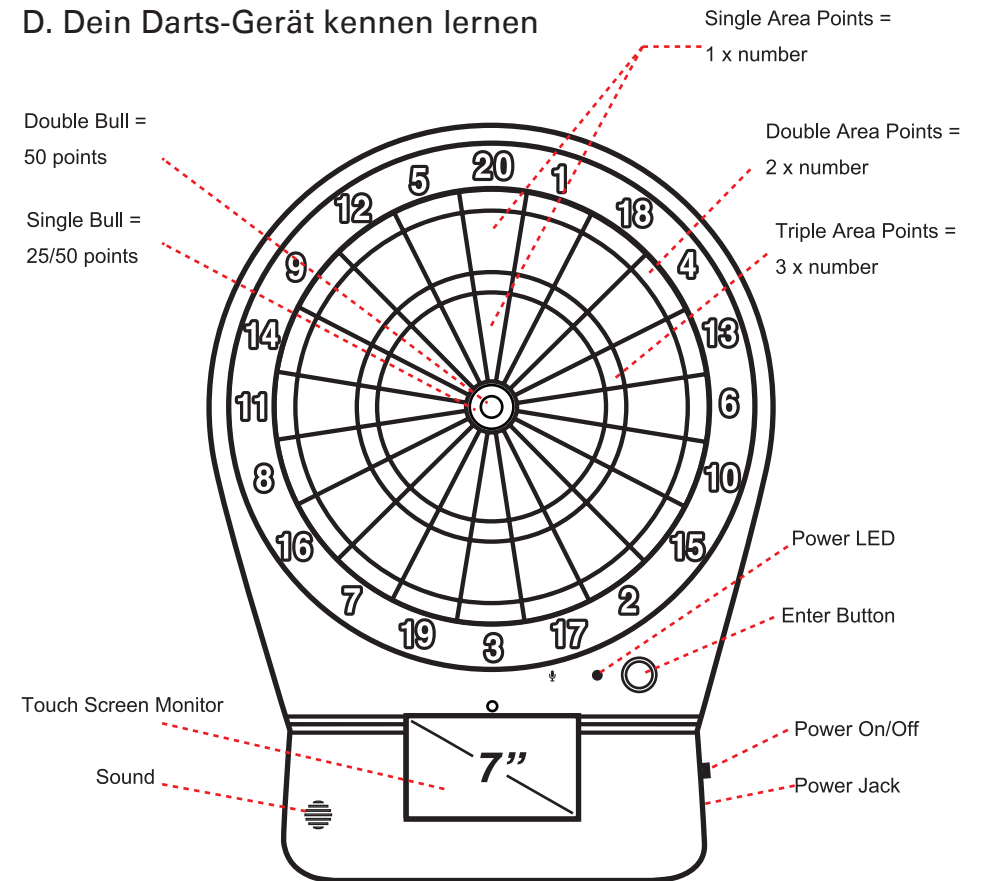
- A) Darts-Gerät x 1 B) Darts 6 x Stück C) Schrauben x 3 Stück + Kunststoffdübel x 3 Stück  
 D) Ersatzspitzen x 1 Beutel E) Wasserwaage x 1 F) Abwurflinie x 1 G) Stecker + Kabel  
 H) Wandmontageanleitung / Schablone x 1

### C. Installieren der Dartsmaschine


Bitte folgen Sie den Installationsanweisungen für die Wandmontage.





### D. Dein Darts-Gerät kennen lernen



## E. Allgemein

1. Einschalten: Schließen Sie den Strom an, drücken Sie den Ein- / Ausschalter für 3 Sekunden und warten Sie, bis der Spielauswahlbildschirm erscheint.
2. Herunterfahren: Halten Sie den Ein- / Ausschalter 3 Sekunden lang gedrückt und warten Sie, bis sich das Gerät ausschaltet
3. Sperrbildschirm: Drücken Sie während des Spiels einmal den Ein / Aus-Schalter, der Bildschirm wird schwarz, wechselt in den Energiesparmodus und zum Entsperren drücken Sie den Schalter erneut.
4. Einstellungen: Drücken Sie auf das Symbol  in der oberen rechten Ecke des Bildschirms, um Einstellungen vorzunehmen.
  - a) Sprache: Bitte Chinesisch / Englisch / Deutsch / Japanisch einstellen
  - b) Ton: kann Ton ein- / ausschalten und Lautstärke einstellen
  - c) Richten Sie ein drahtloses Netzwerk ein: Stellen Sie eine Verbindung zu einem Wi-Fi-Netzwerk her
  - d) Nach Updates suchen: Überprüfen Sie nach dem Herstellen einer Verbindung zum Wi-Fi-Netzwerk die Softwareversion und das Upgrade jederzeit

## F . Spiel

1. Anzahl der Spieler: Wählen Sie ein beliebiges Spiel und dann Spieler 1-4, um die Anzahl der Spieler zu bestätigen.
2. Einzel oder Doppel - Wählen Sie dann, ob Sie im Einzel- oder im Doppel spielen werden (2 Spieler pro Team)
3. Erster Spieler: Nachdem Sie die Anzahl der Spieler bestätigt haben, klicken Sie auf die Goldmünze am unteren Bildschirmrand, um auszuwählen, wer zuerst wirft
4. Spieloptionen: Klicken Sie auf das Symbol  wenn Sie ein neues Spiel Einrichten, um die verschiedenen Spieloptionen einzugeben. Nimm das 01-Spiel als Beispiel,
  - a) In Optionen: Offen (Kann überall starten), Doppelt (Start bei Doppel), D.No. Bull (Start bei Doppel, kann nicht mit Bullseye geöffnet werden), Master (Start bei Doppel- oder Dreifach), M.No.Bull ( Start auf Doppel oder Tripel, kann nicht mit Bullseye öffnen)
  - b) Out Optionen: Open (kann überall enden), Double (muss im Doppel abschließen), D.No.Bull (Muss auf einem Double enden, kann nicht auf Bullseye enden), Master (muss Doppel oder Triple beenden), M. No.Bull (Muss auf Doppel- oder Tripel enden, kann auf Bullseye nicht enden)
5. Einstellungen: Klicken Sie nach dem Start des Spiels auf die  Schaltfläche in der oberen rechten Ecke des Bildschirms, um den Einstellungsbildschirm aufzurufen
  - A) Rückgängigmachen eines Wurfs: Wenn ein Spielfehler im Spiel auftritt,

drücken Sie einmal auf den "Dart unthrown" -Knopf, um den Punktestand des Dart zu löschen. Insgesamt können 9 Darts pro Spiel rückgängig gemacht werden

B) Spieler wechseln: Der Wechsel zum nächsten Spieler kann sowohl über die Taste am Gerät als auch über die Option "Spieler wechseln" erfolgen

C) Handicap: Kann festgelegt werden, bevor ein Spieler einen Pfeil wirft, indem er auswählt, welcher Spieler und welches Handicap mit den Segmenten auf dem Board gewählt wurde.

D) Beenden des Spiels: Sie können das Spiel sofort beenden, indem Sie die Taste "Spiel beenden" drücken

E) Zurück zum Spiel: Verlassen Sie den Einstellungsbildschirm und kehren Sie zum Spiel zurück

## G. Einfache Fehlersuche

Die folgende Tabelle listet die Fehler auf, die Sie selbst beheben können. Wenn Sie sie immer noch nicht lösen können, besuchen Sie bitte.

Malfunction	Troubleshooting
1) Keine Anzeige 2) Ein/Aus Schalter funktioniert nicht	Prüfen Sie das Netzkabel und vergewissern Sie sich, dass es richtig eingesteckt ist. Das in das Darts-Gerät eingebaute Akku ist ohne Strom, bitte stecken Sie das Netzteil für drei Minuten ein und drücken Sie dann den Ein / Aus-Schalter zum Einschalten
Anzeige zeigt die falschen Ergebnisse an	Überprüfen Sie die Dartscheibe auf Fremdkörper oder abgebrochene Dartspitzen und entfernen Sie sie diese mit einem Dartdoc oder mit einer Zange. Wenn das Problem nicht behoben werden kann, ziehen Sie zuerst das Netzkabel heraus, öffnen Sie die hintere Abdeckung des Dartgeräts, entfernen Sie alle abgebrochenen Pfeilspitzen, reinigen Sie die Gelmembrane und montieren Sie sie wieder zusammen. Achten Sie bei der Installation von Komponenten darauf, die Segmente korrekt anzuordnen
Verbindung kann nicht hergestellt werden	Überprüfen Sie die W-Lan Quelle und versuchen Sie ein Update zu Machen!

## H. Spielregeln

### 01 Spiel

Enthält 301, 501, 701, 901 als Minuspunkt-Wettbewerb, es gewinnt der Spieler, der den Punktestand als Erster auf 0 Punkte reduziert. Wenn kein Spieler den



Punktestand innerhalb der festgelegten Rundenlimits auf 0 reduzieren kann, gewinnt der Spieler mit dem niedrigsten Punktestand.

Sind 2 oder mehr Spieler punktgleich, wirft jeder Spieler einen Pfeil und derjenige, der dem Bullseye am nächsten ist, gewinnt. Wirft ein Spieler mehr Punkte als nötig sind, um auf 0 zu kommen, oder im Falle von Doppel- und Master-Out-Spielen, wenn das Spiel nicht mit entsprechendem Feld beendet wird gilt dies als "Überworfen/Bust" und der Spielstand wird automatisch, zu dem am Anfang der Runde, zurück gesetzt.

1) Es gibt verschiedene Kombinationen und Regeln für In- und Out-Optionen und diese sind wie folgt -

IN: Offen, Doppel In, Master In

OUT: Offen, Doppel Aus, Master Aus

2) Bulls Eye kann als einzelnes Feld (50 Punkte) oder unterteilt (25 für ein Bull, 50 für das Bulls Eye eingestellt werden

3) Es gibt verschiedene Rundenlimits ,301 15 Runden, 501 20 Runden, 701 25 Runden und 901 30 Runden

### Cricket

1) Standard-Cricket: Im Standard-Cricket-Spiel sind Zahlen zwischen 15-20 und Bullseyes als "Cricket-Nummern" bekannt

Um eine Zahl zu öffnen oder zu schließen, muss sie in einer oder mehreren Runden 3-mal in beliebiger Weise gewertet worden sein. Wenn Sie das Triple treffen, wird eine Zahl in einem Wurf geöffnet oder geschlossen. ein einfaches Feld muss 3 mal getroffen werden und ein Doppel Feld 2 mal, oder in Kombination mit einem einfachen Treffer

Wenn ein Spieler eine Zahl 3 mal getroffen hat, kann dort kein anderen Spieler mehr Punkte erzielen.

Der Spieler mit der höchsten Punktzahl am Ende der Finalrunde gewinnt. Falls Spieler höhere Punktzahlen als ihr Gegner haben, können die Spieler vor der letzten Runde gewinnen, indem sie alle gültigen Cricketnummern & Bullseye schließen

Standard Cricket-Spiele sind in der Regel auf 20 Runden eingestellt.

2) Cut Throat count up: Die Grundregeln sind die gleichen wie beim Standard Cricket, der Unterschied ist, dass Sie die Punktzahl, Ihrem Gegner als Minus Punkte hinzufügen, der Spieler mit der niedrigsten Punktzahl gewinnt. Geeignet für 3 oder mehr Spieler

### Count Up

1) High Score Es gibt 8 Runden a 3 Darts in denen man so viele Punkte wie möglich sammelt

2) Timing Count up - Für Einzelspieler mit gleichen Regeln, aber alle Würfe innerhalb von 60 Sekunden

## Halbieren

Jeder Spieler startet mit 40 Punkten und kann nur Punkte erhalten, indem er die bezeichneten Zahlen oder Flächen in jeder Runde trifft. Wenn ein Spieler die angegebene Zahl oder Fläche nicht mindestens einmal trifft, wird die Punktzahl halbiert. Der Spieler mit den höchsten Punktzahlen am Ende der Finalrunde gewinnt.

## Spiel

Ermöglicht Ihnen, verschiedene ausgewählte Spiele in Best of 3/5/7 Distanzen zu spielen!









## Online-Spiel




Gib deine ID und dein Passwort ein, um online gegen andere Spieler zu spielen. Wähle dann das gewählte Spiel und finde einen Spieler




## I . Mikrofon




Das Mikrofon erlaubt dem Spieler während des Spiels Unterhaltungen zu führen. Die Qualität der Gespräche hängt von der Internetgeschwindigkeit ab.

### Definition der Symbole:

-  Einen Anruf tätigen. Einmal drücken für einen Anruf.
-  Klingel Symbol. Einmal drücken um einen Anruf anzunehmen.
-  Klingel Symbol in Bewegung.
-  "Anruf im Aufbau" Symbol.
-  Anruf verbunden Symbol. Einmal drücken, um die Verbindung zu beenden.
-  Anzeige verpasster Anrufe. Einmal drücken um die Anzeige zu leeren.
-  Lautsprecher an Symbol. Einmal drücken um Lautsprecher anzustellen.
-  Lautsprecher aus Symbol. Wenn der Lautsprecher ausgestellt ist kann der Gesprächspartner Sie nicht hören. Einmal drücken, um Lautsprecher wieder anzustellen.

1) Der Anruf: Nach 10 Sekunden wird das Klingeln stumm gestellt. Dann wird das Klingel-Symbol   sich für 20 Sekunden bewegen. Wenn ein Anruf nicht in 30 Sekunden angenommen wurde, wird er zu einem verpassten Anruf. Das "verpasste Anrufe Symbol"  wird auf dem Monitor angezeigt. Drücken Sie das Symbol einmal, um die Anzeige zu löschen.

2) Anrufer: Wenn Sie einen Anruf tätigen wollen, nachdem das Spiel bereits gestartet ist, können Sie das nur wenn Sie mit dem Wurf an der Reihe sind. Um anzurufen drücken Sie das . Um ein Gespräch zu beenden, drücken Sie das . Um das Mikrofon auszustellen, drücken Sie das .

3.) Angerufener: Um das Gespräch anzunehmen, drücken Sie das . Um das Gespräch zu beenden, drücken Sie das . Um das Mikrofon auszustellen, drücken Sie das Symbol .

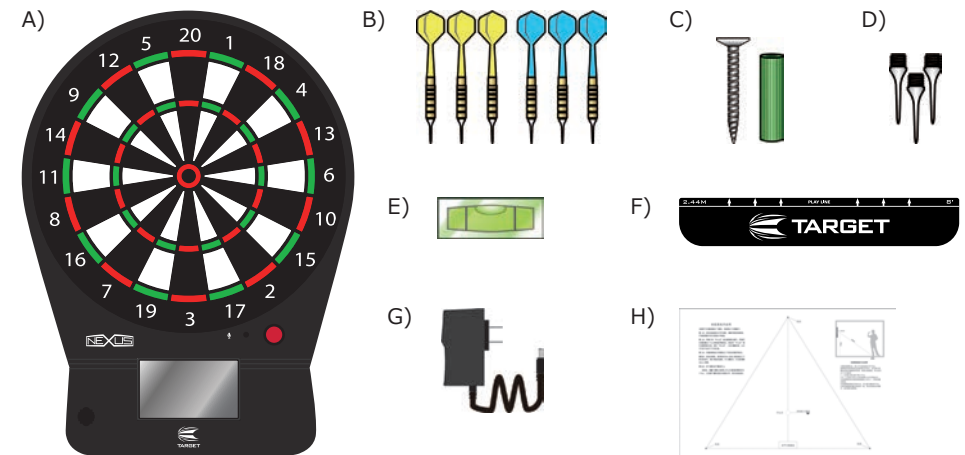
4) Am Spielende: Drücken Sie REPEAT (Wiederholung), um das Gespräch fortzuführen und ein neues Spiel zu beginnen. Drücken Sie END, um das Gespräch und das Spiel zu beenden.

## A. 注意事項

1. ファンヒーターなどの熱源のそば、風呂場などの水まわりにダーツマシンを設置しないでください。パーツが破損、または故障する場合があります。
2. ダーツマシンをお手入れする際には、必ず電源プラグを抜いてください。また、洗浄液や洗剤を使用せず、湿り気のある布等でお手入れ行ってください。
3. 煙が出たり異臭がしたら、速やかにコンセントから電源プラグを抜いてください。そのまま使用を続けると、ショートして火災になったり、感電する恐れがあります。
4. 感電の危険を避けるため、むやみにダーツボードを分解しないでください。
5. お子様遊ぶ際には、保護者の監督が必要です。
6. ダーツマシンを不安定な場所に設置しないでください。
7. ゲーム中は、投げる人よりも前に出て観戦しないでください。
8. ダーツマシンにはバッテリーが内蔵されており、電源プラグを差し込まずに1~2時間程度遊ぶことができます。
9. ダーツマシンを長期間使用しない場合は、電源プラグを抜いてください。
10. 落雷の恐れがある場合には電源プラグを抜いておくことを推奨します。
11. ダーツマシンの破損の原因となりますので、スティールチップダーツは使用しないでください。

## B. パッケージ内容

パッケージを開封後に下記の付属品がすべて揃っていることを確認し、不足や破損がある場合は販売店へ連絡してください。

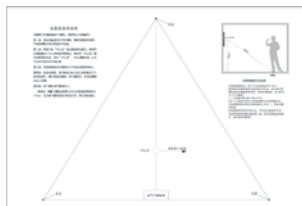


- A) ダーツマシン×1 B) ダーツ×6本 C) 取付用ネジ×3本、ラバープラグ×3個  
 D) スペアチップ×1袋 E) 水平器×1 F) ACアダプタ×1 G) スローライン×1枚  
 H) 壁掛用設置図×1枚

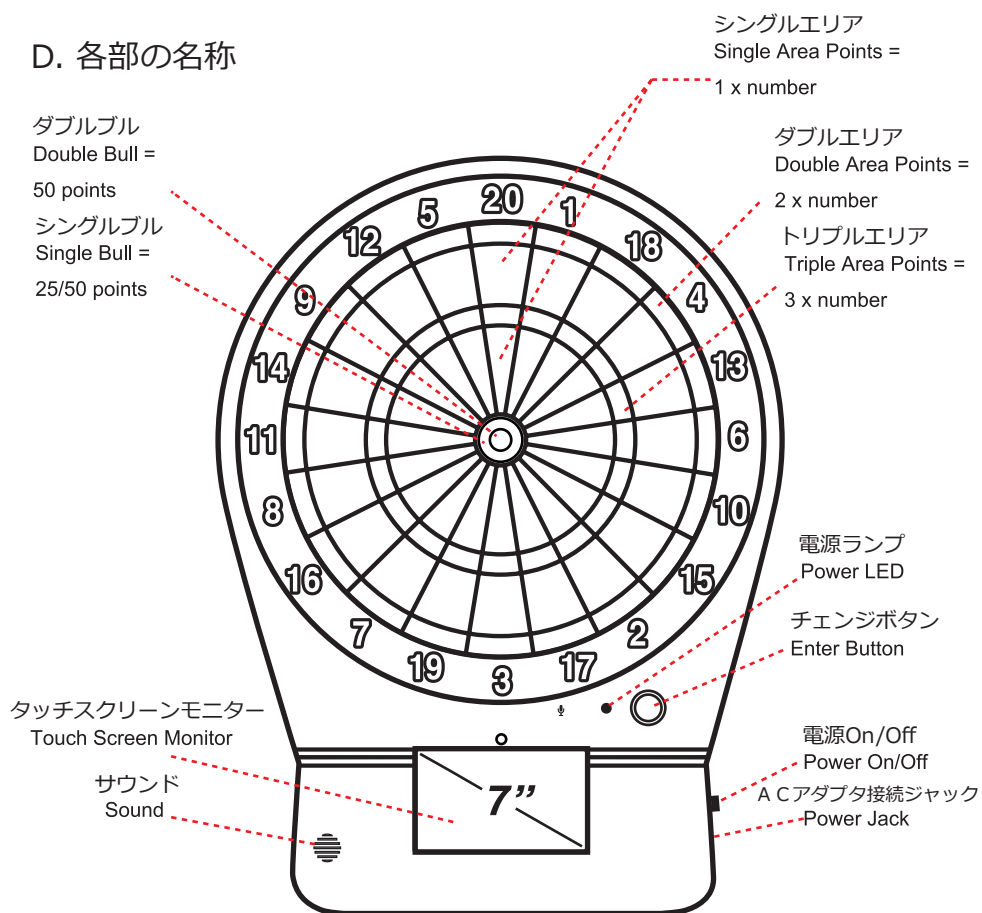


## C. ダーツマシンの設置

付属の壁掛用設置図を参照してください。



## D. 各部の名称



## E. 遊び方

1. 電源を入れる：電源On/Offスイッチを約3秒間押し続け、ゲームセレクト画面が表示されるのを待ちます。
2. シャットダウン：電源On/Offスイッチを約3秒間押し続け、マシンがシャットダウンするのを待ちます。
3. スクリーンロック：ゲーム中に電源On/Offスイッチを1回押すと、画面が黒くなって省電力のスクリーンロックモードに入ります。もう一度押すとロックを解除します。
4. 各種設定：画面の右上にある設定アイコンを押して設定画面に入ります。
  - a) 言語設定：中国語、英語、ドイツ語、日本語を選択して設定できます。
  - b) サウンド設定：サウンドのOn/Off、ボリュームの調節ができます。
  - c) W i f i 設定：ワイヤレスネットワークの設定ができます。
  - d) アップデート：W i f i 設定後であれば、ソフトウェアアップデートデータのチェックと更新ができます。

## F. ゲーム

1. プレイヤー人数：ゲーム選択後、プレイヤー選択画面に入ります。画面下の1～4のプレイヤーの中から選択しプレイ人数を設定します。一人で対戦するシングルス、二人ずつでのチーム戦を行うダブルスがあります。
2. ファーストスロー：プレイ人数の設定後、対戦の設定へと移ります。スクリーンに表示されているゴールドコインを押して、誰が最初に投げるかを設定します。
3. ゲームオプション：対戦の設定中にスクリーン右上の設定アイコンを押すと、ゲームオプション設定ウィンドウが表示されます。

例：ゼロワンゲームの場合

- a) In Option : Open (どのナンバーからでもゲームをスタートできます)、Double (ダブルエリアからゲームをスタートしますが、Bullseyeは含まれません)、D. No. Bull (ダブルエリアからゲームをスタートしますが、Bullseyeは含まれません)、Master (ダブル、トリプルエリアからゲームをスタートしますが、Bullseyeは含まれません)
- b) Out option: Open (どのエリアでもフィニッシュできます)、Double (ダブルエリア以外ではフィニッシュできません)、D. No. Bull (ダブルエリアでフィニッシュできますが、Bullseyeは含まれません)、Master (ダブル、トリプルエリアでフィニッシュできます)、M. No. Bull (ダブル、トリプルエリアでフィニッシュできますが、Bullseyeは含まれません)
- c) ラウンド：Free (規定ラウンドによるゲームの終了はありません)、終了ラウンドを10、15、20、25のいずれかで設定できます。
- d) Bullseye: 25/50 (25ポイントのシングルブルと50ポイントのダブルブル)、50/50 (アウトダブル、インナーブル共に50ポイントとなります)

4. ゲーム中での設定：ゲーム開始後に、スクリーンの右上の設定アイコンを押す

とゲーム途中での設定を行えます。

a) DART UNTHROW: スコアのエラー等が発生した場合、“DART UNTHROW”ボタンを1回押すとそのスコアはキャンセルされます。キャンセルは1回のゲーム内で9回まで行えます。

b) CHANGE PLAYER: 強制的に次のプレイヤーの順番となります。

c) Handicap: ゲーム開始前にハンディキャップの設定ができます。プレイヤーのスコアを下げるができます。

d) End the game: 強制的にゲームを終了します。

e) Return to game: 設定画面からゲーム画面へ移行します。

## G. トラブル対処方法

下記の方法は自身でも解決できる対処方法ですが、それでも解決ができない場合は販売店もしくは株式会社ターゲットスポーツジャパンにお問い合わせください。

故障内容	対処法
1)ディスプレイが映らない。	“・電源コードが正しく接続されているかを確認して下さい。
2) 電源ボタンのon/offができない。	・ダーツマシンの内蔵バッテリーが完全にゼロになっている可能性がありますので、3分以上充電を行ってから電源キーをonにしてください。
誤ったスコアが表示されてしまう。	ダーツボードにゴミや破損チップがないかチェックし、ダーツチップクリーナーまたはベンチ等で取り除いてください。または、ダーツが刺さったエリアを押し直して下さい。
オンラインに接続できない。	ソフトウェアのアップデートを行ってください。

## H. Game result

### 01 Game

301, 501, 701, 901は最終的なスコアをピッタリ0にするゲームです。対戦中に0にできなかった場合には既定のラウンドでゲームが終了し、その際に一番得点が少なかった人が勝者となります。

もし両者のスコアが同点だった場合、先行のプレイヤーが勝者となります。スコアが0を下回った場合や、Double, Master outゲームを選択していた場合でそのルール通りのフィニッシュができず0もしくは1となった場合はBUST (バースト) となりスコアはそのラウンドの開始前と同じスコアとなります。

(1)さまざまな組み合わせやルールがあります。

In: Open, Double, Master (Open In, Double In, Master In)

Out: Open, Double, Master, (Open Out, Double Out, Master Out)

(2) ブルはFat bull(50ポイント)かSeparate bull (インナーブルは50ポイント、アウトブルは25ポイント) の設定ができます。

(3) ラウンド数を変更することもできますが、初期設定では701の場合15ラウンドまでが既定のラウンドになっています。

### Cricket

(1) Standard Cricket: スタンダードクリケットとは15から20とブルをターゲットとし、これらをクリケットナンバーと言います。

持ち点は0から開始し、同じナンバーにシングル、ダブル、トリプルエリアを使用して3マーク以上となった時点でそのナンバーはプレイヤーのオープンエリア (陣地) もしくはクローズとなります。クローズとなった場合、以後得点はできなくなります。

自分のオープンエリアがある場合にも、相手が持っているオープンエリアをクローズするか、新たなエリアをオープンエリアとするか、自分の持つオープンエリアで得点を重ねる等の選択肢があります。

最終的に得点が高く、全てのクリケットナンバーをクローズしたプレイヤーが勝者となります。

スタンダードクリケットのラウンドリミットは15ラウンドとなっています。

(2) Cut- Throat Count UP: 基本的なルールはスタンダードクリケットと同じですが、相手のプレイヤーのスコアを加えることを目的としたゲームで、最終的にスコアが一番少なく、全てのクリケットナンバーをクローズしたプレイヤーが勝者となります。

3人以上でのプレイを推奨します。

### Count Up

(1) Count UP: 8ラウンド、24本のダーツで持ち点0から得点を加算していくゲームです。

(2) Speed Count UP: 既定の時間内で行うカウントアップです。既定の時間が過ぎてしまった場合にはその時点でゲームが終了します。

### Half-It

各プレイヤーは40点からゲームを開始し、ラウンドごとに指定されるナンバーに入れば得点となり、3本とも外してしまった場合には得点は半分となってしまいます。最終的に得点が高かった人が勝者となります。

### Doubles

ダブルスモードではBest of 3 (2勝先取), Best of 5 (3勝先取), Best of 7 (4勝先取) が選択できます。









### オンライン対戦

付属のカードに記載されたIDとパスワードを登録しオンラインでの対戦を楽しんでください。




## 1. 通話機能




ゲーム中にプレイヤー同士で会話することが可能です。  
通話の品質は、インターネット回線の速度に影響されます。

### アイコンの説明:

-  このアイコンを押すと相手呼び出します。
-  このアイコンを押すと通話が始められます。
-  呼び出し中はアイコンが動きます。
-  接続中の表示です。
-  通話中の表示です。これを押すと通話が終了します。
-  不在着信の表示です。これを押すとクリアされます。
-  音声聞こえている状態です。押すとミュートされます。
-  通話がミュートされた状態の表示です。

1) 通話: 呼び出しが10秒間続くと、その後、  呼び出し音は20秒間ミュートされます。30秒以内に応答しないと、 不在着信通知が画面に表示されます。通知はアイコンを押すとクリアされます。

2) 相手の呼び出し: ゲーム開始時の最初のプレイヤーが相手呼び出すことができます。ゲーム開始後に呼び出しを行った場合、ダーツを投げた後に通話が可能です。 電話をかけるにはアイコンを押してください。 通話を終了する時も同様です。 通話をミュートする場合もアイコンを押してください。

3) 着信時には: 通話を始めるにはアイコンを押してください。 通話を終了する場合も同様です。 通話をミュートしたい場合もアイコンを押してください。。

4) ゲームの終わりには: リピートボタンを押すと、通話を継続したまま新しいゲームが始まります。エンドボタンを押すと、通話とゲームを終了します。

## 一. 注意事項

1. 不要把飞镖机放置在热源附近或受潮，以免损坏机壳或导致零部件损坏。
2. 在清洁飞镖机前，从电源插座拔出插头，不要使用清洁液或汽油，仅使用湿布。
3. 不要让电源插座过载，否则，可能导致火灾或触电。
4. 为避免触电的危险，不要拆开飞镖机。如需修理，请专业人员修理。
5. 小童及未成年人士操作飞镖机需由成年人监督。
6. 不要将飞镖机放在不稳定的地方。
7. 比赛时，所有观众和参赛人员必须站立在投镖手后面。
8. 飞镖机有内置电池，在不插电情况下可使用1-2小时。
9. 长时间不使用飞镖机，应将电源插头拔出。
10. 雷电时候，最好把电源插头拔出。
11. 本机器不得使用钢针镖头，钢针镖头将会损坏飞镖机感应系统。

## 二. 包装清单

当您打开包装箱后，请立即检查下面所示的零部件是否全部都在包装箱内。如有任何短缺或损坏，请与您的经销商联系。



- A) 飞镖机1台 B) 飞镖6支 C) 螺丝3个、胶塞3个 D) 备用镖头1包 E) 水平尺1个  
F) 变压器一个 G) 投镖贴线1条 H) 飞镖机悬挂辅助图1张

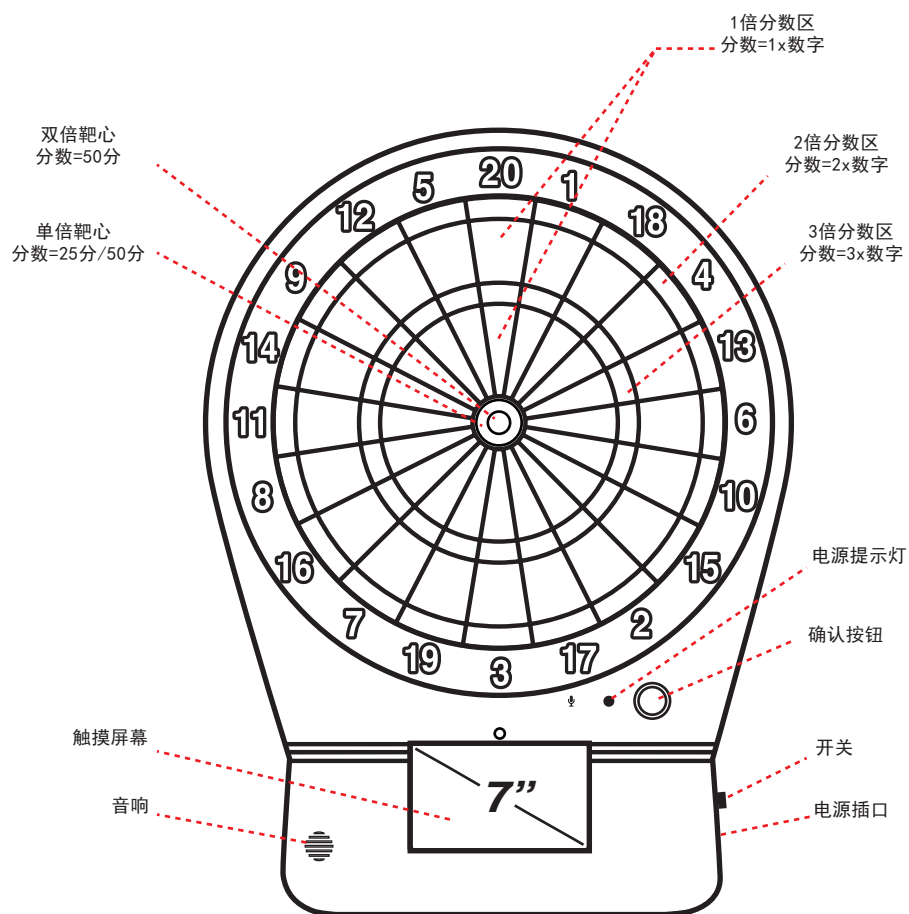
### 三. 安装飞镖机

请按照飞镖机悬挂辅助图操作。

### 四. 功能简介

- 防弹纤维靶面
- 零分传感器
- 15.5英寸国际标准镖靶
- 7寸触摸屏幕
- 安卓系统
- WIFI联网
- 网络视频对战

### 五. 熟悉您的飞镖机



### 六. 一般操作

1. 开机：插上电源，按开关3秒开机，等待游戏选择界面出现后开始游戏。
2. 关机：按住开关3秒，屏幕出现关机提示，点按屏幕关机提示。
3. 锁屏：游戏状态中，按开关一，屏幕转为黑屏；进入省电锁屏模式，再按一下解锁。
4. 设置：按屏幕左上角的 图标，进入设置界面。
  - 4.1) 设置语言：可选择中文/英文。
  - 4.2) 声音：可选择声音开/静音。调整音量大小。
  - 4.3) 设置无线网：连接WIFI网络。
  - 4.4) 检查更新：在连接WIFI网络后，可随时检查软件版本并升级。

### 七. 游戏操作

1. 人数选择：选择任意游戏进入后进入人数选择界面，点按player1-4来确认玩家人数。单打为每人1个分数，双打为两人一个分数。
2. 先手选择：确认人数后，进入VS界面，点按屏幕中下方的金币可帮助双方确定先手。
3. 参数选项：在VS界面可点按屏幕左上角 图标进入参数选项。以01游戏为例：
  - 3.1) 开镖：Open(直接开始)；Double(双倍开始)；D.No.Bull(双倍开始，靶心不能开镖)；Master(倍数开始)；M.No.Bull(倍数开始，靶心不能开镖)
  - 3.2) 结镖：Open(直接结束)；Double(双倍结束)；D.No.Bull(双倍结束，靶心不能结镖)；Master(倍数结束)；M.No.Bull(倍数结束，靶心不能结镖)
  - 3.3) 回合：Free (不限制回合数量)；可限制为10/15/20/25回合。
  - 3.4) 靶心：25/50 (大靶心为25分，小靶心为50分)；50/50 (大小靶心都为50分)；
4. 设置：游戏开始后可在屏幕右上角点按 按钮进入设置界面：
  - 1) 退镖：游戏中发生分数错误时，按“退镖”1次可取消一支镖的得分。每局一共可退9镖。
  - 2) 切换玩家：可跳过投镖阶段切换到下一个玩家。
  - 3) 让分：可在玩家投镖前设置。直接减少某一玩家的分数。
  - 4) 结束游戏：可直接结束本局游戏。
  - 5) 返回游戏：退出设置界面，回到游戏界面。

### 八. 简单故障处理

下表列出了您自己解决的故障，如不能解决，请联系经销商。

故障	解决方法
飞镖机无显示 开关不工作	<ul style="list-style-type: none"><li>• 插座连接不良。检查电源线，确认插入方法是否正确。</li><li>• 飞镖机内置电池完全无电，请插入电源充电三分钟后按下开关键开机。</li></ul>
游戏中分数不正确显示	<ul style="list-style-type: none"><li>• 检查飞镖机靶面中是否有杂物或断镖，用镖头清除器或钳子清除。如无法清除，先拔出电源插头，拆开飞镖机后盖，清除所有断镖尖，清理减震胶垫，再重新组装飞镖机组件。组装时，请确保正确排列各层。</li></ul>



## 九. 游戏规则

### • 01游戏

包括（301、501、701、901）为减分比赛，最快按比赛规定将分数减至0分者获胜，若在规定轮数内，双方未能决出胜负，则得分最低的一方获胜。若分数相同，以争红心决胜。如果选手投镖分数超过减为0分所需的分数，又或在双倍和大师结束赛制下，剩余分数为1分时，视为“爆镖”，其分数自动退回至该轮投镖开始时的分数。

(1) 开始和结束可有不同的组合规定：

开始：直接、双倍、大师（Open In、Double In、Master In）

结束：直接、双倍、大师（Open Out、Double Out、Master Out）

(2) 红心又可设定为单红心（50分）或双红心，即外红心（25分），内红心（50分）。

(3) 轮数也有规定，一般701以下比赛规定在15轮内结束。

### • 米老鼠

1) 标准米老鼠：以分数区15、16、17、18、19、20及红心为目标，投中单倍区得1分（1Mark），双倍区得2分（2Mark），3倍区得3分（3Mark），红心为双红心设定，外红心得1分（1Mark），内红心得2分（2Mark）。最先投中3分（3Mark）的目标区域，即关闭该目标区域，再次投中该区域可获得该区域分数，若对方选手也投中该区域得3分（3Mark）后，双方选手均不能在这目标区域取分。最先关闭所有目标区域及得分较高或与对方同分者获胜。若在比赛规定轮数没法决出胜负，则得分较高者胜。若双方同分以争红心决胜。

米老鼠比赛一般采用15轮标准米老鼠。

2) 加分米老鼠：基本规则与标准米老鼠相同。不同之处在于把分数加到对手一方。得分低者获胜。适合3人以上多人参与。

### • 高分

1) 标准高分赛：每一轮投3镖，固定轮数结束时，高分一方获胜。一般红心设定为单红心，即50分。

2) 计时高分赛：单人游戏，每一轮投3镖，在固定时间内尽量得到更多分数。

### • 减半

按照屏幕提示，每轮指定目标（15、16、任意双倍区、17、18、任意三倍区、19、20、靶心），投中则加分。三镖都未命中指定目标则现有分数减掉一半。最后得分高的玩家获胜。

### • 混合比赛

两人对抗模式，可选择3局2胜/5局3胜/7局4胜。可预设每局比赛游戏。

### • 网上对战

联网情况下输入账号密码，与在线玩家对战。

## 十. 麦克风

麦克风允许玩家在游戏过程中进行对话。

通话质量受制于网络速度。

图标定义：

按此图标即可拨打电话。



按此图标一次即可接听电话。



响铃的图标。



电话连接中的图标。



电话连接后的图标。按此图标一次即可挂线。



未接来电的图标。



扬声器图标。按此图标一次即可进行静音。



静音功能图标。麦克风静音时，您的对手将无法听到您的声音。按此图标一次即可取消静音。



拨打电话：

铃声将持续10秒钟，响铃10秒后仍保持可接状态，再20秒后自动挂断。

未接来电指示将显示在屏幕上。按一下未接来电指示即可转回原图。

发讯者：

游戏开始后可拨打电话，但只可在您投掷飞镖的回合时拨打电话。

按此图标即可拨打电话。

按此图标一次即可挂线。

按此图标一次即可进行静音，再按此图标一次即可取消静音。

接收者：

按此图标一次即可接听电话。

按此图标一次即可挂线。

按此图标一次即可进行静音，再按此图标一次即可取消静音。

比赛结束时：

按REPEAT继续对话并开始新游戏。

按END键结束通话和游戏。







**O N L I N E   D A R T S   N E T W O R K**

Target Sports Ltd  
Elysian House  
Lovet Road, Harlow,  
Essex CM19 5TB

T: +44 (0)1279 410155  
E: [info@target-darts.co.uk](mailto:info@target-darts.co.uk)

[www.target-darts.co.uk](http://www.target-darts.co.uk)

Made in China



**TARGET**