

## 『電飾しましょっ！ 2 PIC 編』 ソースコード公開&正誤表

2018年11月に刊行した『電飾しましょっ！ 2 PIC 編』では一部紹介したコードに謝りがありました。お詫びして訂正するとともに、本書掲載の「1個のLEDをゆっくり明滅させる」プログラムコードを公開します。正誤表、公開ソースコードに関するお問い合わせは編集部までお願いいたします。

iwao@modelkasten.com

ページ	誤	正	詳細
8	PIC16F628A	PIC16F648	
26	PIC16F628A は足のレイアウトは～	PIC16F648 は足のレイアウトは～	
27	<pre>void main(void){ TRISA = 0b00100000;</pre>	<pre>void main(void){ CMCON = 0b00000111; TRISA = 0b00100000;</pre>	
34	論理演算子 OR の記号		
35	論理演算子の例 5 行目 <pre>a = 1 + 5 * 2</pre>	<pre>a = 10 + 5 * 2</pre>	1ではなく10
50	図 6 内の強調指示	正しくは PICKit3 を選択	
56	プログラムリスト 35 行目 <pre>TRISA = 0b00100000;</pre>	<pre>TRISA = 0b00001000;</pre>	
65	while 文内の代入する変数 <pre>RB1=0;</pre>	<pre>RB0=0</pre>	
66	while 文内の変数に代入する値 <pre>RB0=0;</pre>	<pre>RB0=1</pre>	
79	<pre>fugou= -1; } else{     if( ontine&lt; 1){         fugou = 1;         ontine = 1;     } }</pre>	<pre>if( ontine &gt; zentime){     fugou= -1; } else{     if( ontine&lt; 1){         fugou = 1;         ontine = 1;     } }</pre>	冒頭の if 文が一行抜けている

# 「1 個の LED をゆっくり明滅させる」

プログラム／どろぼうひげ

```
void main(void) {

    OSCCON = 0b01110010;
    ANSELA = 0b00000000;
    ANSELB = 0b00000000;

    TRISA = 0b00100000;
    TRISB = 0b00000000;

    PORTA=0;
    PORTB=0;

//----- 変数のセット -----
    unsigned char zentime =250;
    unsigned char ontime = 1;
    unsigned char ima = 1;
    char fugou = 1;

    while(1) {
        if(ima>ontime){
            RB0 = 0;
        }
        else{
            RB0 = 1;
        }
        ima++;
        if(ima>zentime){
            ima = 1;
            ontime = ontime + fugou;
            if(ontime > zentime){
                fugou = -1;
            }
            else{
                if(ontime<1){
                    fugou = 1;
                    ontime = 1;
                }
            }
        }
        __delay_us(20);
    } // end of while
} // end of main
```