

VALORANT eeezy CUP 大会規約

この大会規約（以下、「本規約」といいます）はeezy運営（以下、「運営」といいます）がこの大会（以下、「本大会」といいます）の条件を定めるものです。

エントリーしたプレイヤーの皆様（以下、「プレイヤー」といいます）には、本規約に従って本大会に参加していただきます。

1.開催日時

- 日時: 10/29(土) 19:00~ 20:00~ 21:00~ 22:00~ (参加チーム数により変動あり)
- エントリー期日 10/28(金)10:00迄

2.参加条件

- 大会参加応募時から大会終了まで、運営と速やかな連絡が取れるDiscordアカウントを所有していること。運営と速やかに連絡を取ること。
- 日本語でのコミュニケーションに不自由がないこと。
- 大会参加応募フォームへ正しい情報を登録していること。
- 過去のActでランクのプレイメントを終了していること。
- 自身が所有するアカウントの中で、ソロランクのティアが最も高いアカウントでエントリーすること。
- 運営がアカウントを確認したとき、もしくはプレイヤーからの申告があり、申請と違った場合やアカウントが存在しなかった場合等不正があった場合ペナルティを与える。
- 事前に予定されている全日程に参加できること。
- 大会参加応募締め切り時から最終試合終了時（賞品獲得権利者は賞品付与）までプレイヤー名を変更しないこと。
- 大会日程に一日でも重複する他大会等にエントリーしていないこと。
- 本大会において、試合内容、音声が配信やメディア等で使用されることを許可すること。

3.エントリー方法

- 下記フォームよりエントリー開始。フォーム入力後、Discordにて運営から送信された大会サーバーに参加した時点でエントリーとする。
- サーバーの伝達が円滑に行えない場合はエントリーをキャンセルする場合がある。
エントリーフォーム →<https://www.eeezy.fun/shopdetail/000000000175>

4.大会ルール

ルール:カスタムゲーム/使用サーバー:Tokyo1/マップ:エントリー期日後発表/チーム人数:5名/モード:通常モード

チートを許可:オフ/トーナメントモード:オン/オーバータイム:オン/全ラウンドをプレイ:オフ

5.ペナルティ規定

- 運営は本ルールに従わないプレイヤーならびにチームに対し、下記のペナルティを設ける。

- 警告
- 不戦敗
- 当該大会への参加資格の剥奪
- 弊社が運営する全ての大会への参加禁止

以上を悪質さ、影響の大きさなどを考慮し、運営チームが決定する。

- 運営がチームを定めたチーム後のキャンセルについてはいかなる理由であっても運営妨害と判断し、上記3もしくは4のペナルティを与えるものとする。

6.登録したチーム名およびプレイヤー名

1. 応募フォームで記載したプレイヤー名とゲーム内のプレイヤー名は同一にすること。
2. 応募フォームで記載したプレイヤー名とDiscord大会サーバー上の表示名を同一にすること。
3. プレイヤー名の変更については、応募締め切り時まで可能とする。
4. 登録されたプレイヤー名が大会に相応しくないと運営が判断した場合、変更を指示することがある。
5. 変更に従わないか、変更後の名称も相応しくないと運営が判断した場合、当該大会への参加資格を剥奪する場合がある。
6. 大会エントリー後に登録名とプレイヤー名が同一でないと発覚した場合、ペナルティを科す。
7. エントリーの人数でチームを組み合わせた場合、端数のプレイヤーはリザーブ枠にすることがある。
※Riot Games社から大会参加者のRiotIDの提出が求められた際、参加者のRiotIDをRiot Games社に提出する場合がございます。

7.大会形式

- 1.通常のカスタムモードを使用したカスタムマッチ
- 2.当日の参加チームをトーナメント表に応じて振り分けし、カスタムルームに入室後、試合を開始する

8.参加義務

1. 配属された各ブロック表の上のチームがカスタムルームを作ること
2. 試合終了後各リーグに設置されてある #〇ブロック結果報告に試合終了後のスクリーンショットを添付すること。
3. 運営から観戦依頼があった際、速やかに運営アカウントのフレンド申請を承認すること。
4. プレイヤーは時間厳守を義務とする。

9.時間厳守

1. チームメンバー全員は2022年10月29日(土)12時00分までに、運営が用意する大会専用Discordサーバーに参加すること。
2. プレイヤーは運営からの連絡に速やかに返信することを義務とする。
3. チーム決定後配属したチームのプレイヤーは他プレイヤーエントリーの確認を運営に取ることが出来るものとする。その際、対象プレイヤーへ運営よりDiscordやTwitter等で連絡して一日以内に返信がなかった場合、エントリーをキャンセルする。
4. 点呼に対して試合開始20分前までに反応がなかった場合、その時点でそのプレイヤーを棄権とする。
5. 試合開始予定時間の10分前までに大会Discordのチーム専用ボイスチャンネルに集まること。
6. 運営が状況を判断して、試合開始予定時間から15分間までの猶予時間を設ける。
7. 大会日程について参加チーム側からの変更はできない。
8. ただし、他の大きな大会と日程が重なった場合や大会配信など大会運営上の理由から、大会として参加チームへ日程変更を依頼する場合がある。
9. エージェントPickフェーズクライアントエラーやネットワークトラブルに起因する誤Pickが起きた場合は、速やかに退出し運営へ伝えることでリメイクすることができる。

10.判定

ゲームクライアントのバグにより、ゲームが続行不可能になった場合、勝者を決定する権利を運営が保有する。ただし、運営はゲームの進行状況を鑑み、公平な判断を下さなければならない。

11.観戦・配信

1. カスタムゲームロビーには対戦両チームメンバーと運営のみ入室する。
2. 大会中の配信は以下の条件を満たす場合のみ許可する。

- ・運営への報告をしていること。
- ・5分（300秒）の配信ディレイを設けていること。

- ・個人配信に伴う、ゴースティングや誹謗中傷などのトラブルには自身で対応すること。
- ・チームメイトからの配信許可

12.非紳士的行為

1. 非紳士的行為とは客観的に判断されるものであり、ゲーム内でReportをされるような行為を指す。
2. 出場選手は競技中のみならず、SNSや公の場などでも常識と礼節を持って行動すること。
3. 運営の協議により、問題があったと判断された選手は参加資格を剥奪され、運営がチームメンバーを補填できる場合補填する。出来なかった場合、チームは不戦敗となる。

13.運営への連絡手段

大会当日は大会 Discord サーバー内 #お問い合わせ チャンネルにて連絡を行うこととする。

14.賞品付与

大会参加者全員に eeezy ポイント 100 ポイント

優勝チームに、参加プレイヤー50名以下の場合 500eeezy ポイント

参加プレイヤー50名以上の場合 参加プレイヤー数×10 ポイントの eeezy ポイントを付与

15.罰則規定

1. 大会途中での大会からの離脱
2. 大会途中での離脱は、本大会においては運営が認めた場合のみ離脱を許可する。ただし、その大会で得られる賞品について一切の権利を放棄したものとしてみなす。他の場合も運営が認めた場合を除き、全て時間厳守のルールに違反したとしてペナルティを科す。

16.ハラスメント

運営でハラスメントの報告があり、協議した結果ハラスメント行為をしたと認められる場合、必要に応じてハラスメント行為をしたプレイヤーにペナルティを科す。

17.アビューズ行為

1. 公平公正な大会運営・試合運営に悖る「アビューズ行為」は禁止する。
2. アビューズ行為には以下の様な行為が該当する。
 - ・一人で複数のPC、アカウントを使用して大会や試合結果を操作する行為。
 - ・他者と談合や取引を行い、大会や試合結果を操作する行為。
 - ・虚偽の申告（スマーフ等）により、大会参加資格やレギュレーションをすり抜けようとする行為。
 - ・その他運営により公平公正な大会運営・試合運営に問題のある行為と判断される行為。
3. アビューズ行為の認定には故意・過失を問わない。
4. アビューズ行為を行ったプレイヤーは当該大会の失格と、必要に応じて次回大会以降の参加禁止処分を科す。

18.免責事項

運営は故意または重大な過失がある場合を除き、本サービスの利用に起因して利用者が被った損害を賠償する責任を負わない。