

Fortnite eeezy CUP 大会ルール

1. 大会規約

1. 本規約は「eeezy」が主催する「eeezy CUP」の運営にあたり、必要事項を定めたものです。
2. 本大会公式サイト(以下「公式サイト」)に定める本大会の参加資格、大会ルール及びその他の規定に関しては、本規約の一部を構成し、本規約と一体のものとしします。
3. 本規約は、本大会の参加企画を持つ選手に適用されます。

2. 参加資格

1. 本規約にご同意いただけること(エントリーした時点で本規約に同意したとみなさせていただきます。)
 2. eeezy 公式サイト of 応募フォームよりエントリーしていること。また参加募集人数を設定している場合は、参加応募人数の定員に入っていること
 3. 日本国内に在住する者であること
 4. 「Fortnite」をプレイ可能なスマートフォンを除くプラットフォーム及びインターネット環境をお持ちである方
- 参加可能なプラットフォームは下記の一覧となります。

- ・ PC
- ・ Playstation 4
- ・ Playstation 5
- ・ Xbox One
- ・ Xbox X/S
- ・ Nintendo Switch
- ・ Nintendo Switch Lite

6. 日本に在住している方で、日本語でコミュニケーションが取れること
7. 当大会において、運営が指定するチャット方法(Discord)を利用でき、チャットで運営からの連絡を受け取れること

3. エントリー

1. 本規約の「2. 参加資格」を満たす方であれば、どなたでもご参加いただけます。
2. エントリーは指定の eezy CUP 公式サイトのエントリーフォームより実施してください。
3. エントリー時に Epic ID,Discord ID の入力が必要になります。
4. エントリー受付後に内容を変更する場合は、運営まで速やかにご連絡ください。
なお、内容によっては変更を受付できない場合がございます。
5. エントリー受付後に大会運営チームがエントリー内容について、電子メール・Discord 等にて確認させていただく場合がございます。
6. エントリー情報に虚偽の申告があった場合、大会への出場停止や失格扱いとさせていただきます。
7. 事務局からの連絡に対して応答がない場合、事務局は参加者に対する本大会への参加を取り消すことができます。
8. 参加選手は開始時において、PC 版 (Epic) の Fortnite アカウントを選手個人で保有している必要があります。

4. 大会の配信について

1. 大会の様子、競技の内容(ゲームプレイ内容を含みます)は、大会運営チームによりストリーミング放送を行う予定がございます。あらかじめご了承ください。

5. 大会形式・試合進行について

1. すべての試合は、各プレイヤーが所有する「Fortnite」がプレイできるプラットフォームを使用して行います。
2. すべての試合は、最新のアップデートが実施された「Fortnite」にて実施します。
3. 大会当日は、本大会用の Discord サーバーに集合してください。
4. 試合へのサーバー参加は、ゲームモード選択で該当するプレイモードを選択後に「カスタムオプション」を選択し、大会 Discord にて発表するパスワードを入力して参加してください。
5. なんらかのトラブルが発生し、リホスト(サーバーをリスタートすること)が発生した場合は Discord 上にてアナウンスをおこないます。
※リホストを実施した場合、その試合は無効試合となります。
リホストは以下の内容で実施する場合があります。
・試合開始前、開始後にプレイヤーの 8 割が接続に失敗したと申告があった場合

- ・カスタムマッチまたはサーバーがクラッシュした場合
- ・試合進行をおこなうオブザーバーが試合の接続に失敗した場合
- ・著しいラグが発生し、正常にプレイできない場合
- ・その他、リホストが必要と判断した場合

サーバーメンテナンス等で大会の実施・続行が不可となった場合は

全試合順延とします。順延後の試合日程については後日運営より連絡をおこないます。

なお、参加者側の問題でマッチ離脱が行われた場合は、中断せずに試合を続行致します。

6. 大会ルール及びゲーム設定に関して

1. 何らかの行為で失格となった場合は、試合結果に関わらず、全試合失格扱いとします。
2. 匿名モードをオフにし、マッチへ参加してください。

7. スコア集計に関して

1. 本大会ではビクロイ取得者のみが優勝となります。

8. 反則行為・禁止事項

1. 本規約、大会ルールに違反すること
2. 大会運営チームの大会進行上必要な指示、要請に従わないこと
3. チャットや SNS 等で出場選手・スタッフへの暴言などの行為が確認された場合は、主催者等の判断により失格扱いとします。
4. スポーツマンシップに反する位行為を禁止します。
(誹謗中傷や過度なマナー違反・挑発行為など)
5. 選手のなりすまし行為や年齢や身分を偽っての出場が発覚した場合は失格扱いとします。
6. チート行為(改造ツール)を使用してのプレイが発覚した場合は失格扱いとし、今後の大会への一切の参加権を剥奪します。
7. グリッチ「ゲーム内の不具合やバグを意図的に有利になる為に使用する不正行為のこと」やチーミング行為「ゲームのルール外で、不正に有利な状況を実施する行為」などをおこなっていたことが発覚した場合、失格扱いとします。
8. グリッチの使用・チートの使用などを確認した場合、または疑われる場合はスクリーンショットや動画などを運営に提示してください。

なお、アンチチートプログラムの作動などの明確な理由でない場合を除き、チート等の検証作業に必要な時間が多く発生し、大会進行が大幅に遅延する可能性があるため、大会途中

での受付はおこないません。

大会終了後動画の提出を含めた受付を行います。提出された動画に関して検証をおこない、失格等の判断を実施するか判断いたします。

9. その他、以下の行為を一切禁止とします。

・第三者又は当社及び当社関係者の著作権、財産権、プライバシー、名誉、信用もしくはその他の権利を侵害する行為や不利益となる行為

・第三者または当社及び当社関係者を誹謗中傷する行為

・公序良俗に反する行為

・犯罪的行為もしくは犯罪的行為に結びつく行為

・性風俗、宗教、政治に関する活動

・法令に違反する若しくは違反するおそれのある行為

・反社会的勢力及び反社会的勢力と関係を有する者が関与すること

10. その他、大会の運営に妨げるような行為や大会に不利益を与える行為などの行為を発見した場合は、失格扱いとさせていただきます場合があります。

9. 大会日程及びタイムテーブルについて

1. 本大会事務局から指定された日時までに Discord サーバーに参加してください。

2. 点呼の時間になりましたら、参加の意思を Discord にて表明してください。

3. 試合開始時間の5分前までに大会に参加するメンバーはカスタムマッチに参加してください。

4. 大会運営上でトラブル等が発生した場合に、参加チームへ試合日程、タイムテーブルの変更をお願いする場合があります。その場合は、参加者・運営双方が調整して対応するものとします。

5. 本大会では最低催行人数を設けます。

※大会前日0時段階で申込者が10名に達しなかった場合には、イベントを中止する旨をイベント開始1時間前までにメールでご連絡いたします。

この場合には、エントリーいただいている方全員に、もれなく100ポイントを付与いたします。

※直前のキャンセルなどで当日の参加者が少なくなった場合には、可能な限り開催をいたしますが、運営側の判断により中止とさせていただきます場合もございます。

この場合には、当日参加者全員に、もれなく100ポイントを付与いたします。

10. その他取り決め事項に関して

1. 大会にエントリーしたにも関わらず、連絡をおこなわず無断で試合に一度も出場をしな

かった場合は、次回以降の大会の参加をお断りする場合がございます。

2. 全ての試合内容が、配信者によってストリーミング放送される場合があります。大会参加者は、大会で行われる試合の全ての内容がストリーミング放送される事に同意したものとします。

なお、ストリーミング放送は原則として試合中の全ての映像及び音声に対して 5 分以上のディレイを挿入するものとします。

11.免責事項

1. 天災等の不可抗力やその他やむを得ない事柄、当社都合による本大会の内容変更や本大会の延期および中止となる場合がございます。

2. 本大会主催者、運営チームの責任によらない当該事由に起因して生じた損害に対して、本大会主催者、運営チームでは一切の責任を負いません。

3. 本大会開催中のトラブル等や本規約に違反したことにより生じた損害に関しては、本大会主催者、運営チームの指示や対応に重大な責任がある場合を除き、一切の責任を負いません。

4. このイベントは Epic Games によりスポンサー、支援、または運営されるものではありません。