3

☞ラウンド終了時に12点であればそのプレイヤーの勝利。誰もちょうど12点でない場合、12点に最も近いプレイヤーの勝利。
☞1トリックにつき1点を獲得。
☞12点を超える場合、その点を足すのではなく引く。
☞4ラウンド終了時、誰も12点ちょうどでなかった場合、12点に最も近いプレイヤーの勝利。