バネ工場とストライキ

1 人用／ 20 分／ 10 歳以上

●準備するもの

・サイコロ（6面、1～6の目のもの）…3個
・コマ…2個　・筆記用具　・ゲームボード…1 枚

●目的

あなたはバネ工場を経営する社長となりました。社員たちはひたすらバネを作ります。しかし、社員たちは日ごろからストレスをため、いつストライキが起きてもおかしくない状況です。果たしてあなたのバネ工場は無事経営がうまくいくのでしょうか？

●ゲームの準備

サイコロ3個と筆記用具を手に届く位置に置きます。
ゲームボードを自分の前に置きます。
コマ1つをストメーターの「1」の位置に、もう一方のコマ1つをラウンド「1」に置きます。
以上で準備完了です。

●ゲームの流れ

このゲームは終了条件を満たすまでラウンドを繰り返します。
各ラウンドでは以下を行います。
ただし、1ラウンド目は1．と2．は行わず、3．へ進んでください。

1．ラウンドを進める

ラウンドを1つ右のマスに進めます。
進めた先のラウンドのマスにサイコロが置かれている場合、手元に戻します。
※「スト」のイベントで起きます。
コマが置かれたマスの右下の数値分、ストメーターを右に進めます。

2．イベントの解決

ストメーターの現在の数値によってイベントが発生します。11～の場合、ただちにゲームを終了します。「**●ゲームの終了**」へ進んでください。
7～10の「スト」にある場合、サイコロ1個を「スト」の数字R分、現在のラウンドマスから後ろのマスに置き、ストメーターのコマを「0」の位置に戻します。
「スト」のイベントでラウンドのマスに置かれたサイコロは、しばらく使用することができません。

3．サイコロを振る

手元にあるサイコロを全て振ります。
もし、ストメーターの数値が4～6の「Highest 1Reroll」にある場合、今振ったサイコロのうち一番出目が大きいもの1個を選び、再度振りなおします。

4．アクション選択
今振ったサイコロを出目そのままで、サイコロを１つずつ、以下の５つのアクションのいずれかに割り当て、対応するアクションを行います。
・a1) 高いバネのライン
・a2) 普通のバネのライン
・a3) 安いバネのライン
・b) 設備投資
・c) 福利厚生
サイコロ１つのアクションが解決したら、次のサイコロをアクションに割り当て解決・・・と繰り返します。同じアクションは割り当てられません。

★各アクションの説明
a1)〜a3) ライン
a1) には「５」か「６」の出目のサイコロ、a2) には「３」か「４」の出目のサイコロ、a3) には「１」か「２」の出目のサイコロしか割り当てることができません。
各ラインにサイコロを割り当てた場合、そのラインの Factory の実線のバネの数だけ、バネを生産し、それを同じラインの Warehouse に収容します。
Warehouse には実線の１マスに５個までバネを収容できます。「正」の字などでカウントしてください。
Warehouse の収容量を超えてしまう場合、超えてしまった分は捨てます。

b) 設備投資
サイコロの出目分の仮想リソース「お金」を受け取ります。
お金を使って設備投資をします。
Factory と Warehouse にはそれぞれ①、②といったお金と点線のバネやマスが書かれています。
○数字分のお金を支払い、その点線のバネやマスを筆記用具でなぞって実線にしてください。これによりそのバネやマスが完成します。
これをお金がある限り行うことができます。余ったお金は無くなります。

c) 福利厚生
サイコロの出目分ストメーターを左に下げます。
ただし、０までしか下がりません。

●ゲームの終了
以下の ２ つのうちどちらかを満たしたらゲーム終了です。
・ストメーターが 11「Game Over」のマスに到達した。
・10 ラウンドが終わった。
その後、**●スコア計算**をします。

●スコア計算
各ラインで Warehouse に収容されたバネの数×ライ

ンの基本価格を□に書き込みます。
例）a3) 高いバネのラインで Warehouse に 13 個のバネがある場合、13 個 ×3＄＝39＄と書き込みます。

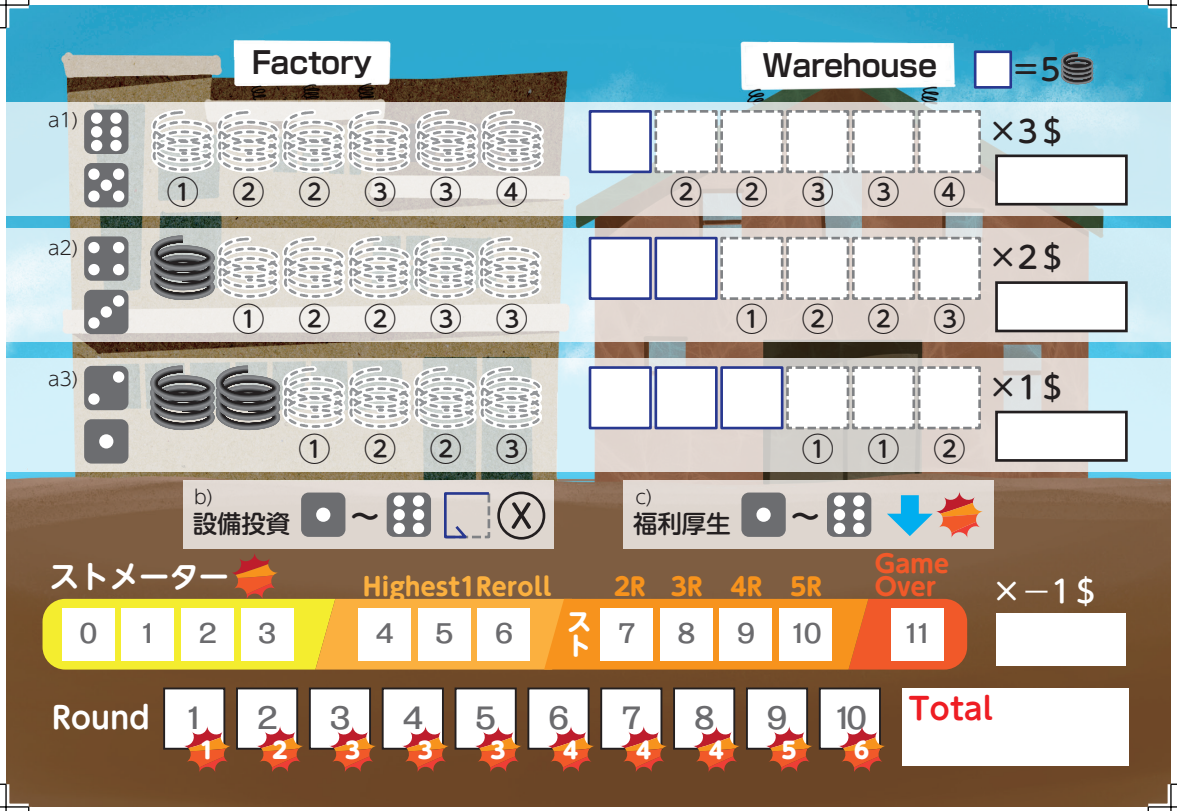
ストメーターの値をマイナスとして横の□に書き込みます。
例）ストメーターが 10 だったので 10×（－1＄）＝－10＄と書き込みます。

・得点
各ラインとストメーターの価格を合計し Total の欄に書き込みます。
右の表を参照し、Total の数値に応じた称号を得ることができます。
伝説の経営者を目指しましょう！

151～	伝説の経営者
121～150	希代の経営者
101～120	社長
91～100	専務
81～90	部長
71～80	課長
61～70	係長
51～60	ベテラン社員
31～50	新入社員
～30	落第

POST CARD #
ゲームストア・バネスト
名古屋市北区西志賀町4-15
Tel/Fax:052-910-0025

design:
Hisashi Hayashi
(OKAZU)
graphics:
ryo_nyamo


Factory
Warehouse
=5
a1)
①
②
②
③
③
④
×3$
a2)
①
②
②
③
③
×2$
a3)
①
②
②
③
×1$
b)
設備投資
~
c)
福利厚生
~
ストメーター
0
1
2
3
Highest1Reroll
4
5
6
スト
2R
3R
4R
5R
7
8
9
10
Game
Over
11
×−1$
Round
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
Total