

『eスポーツの法律問題Q&A』

目次

第1章 eスポーツ総論

- Q1 eスポーツの定義・現況** 2
 eスポーツのことをTVで知りましたが、eスポーツとはどういうものですか。また、eスポーツの現況を教えてください。
- Q2 eスポーツと法律の概略** 5
 ゲーム大国といわれた日本がeスポーツ後進国となってしまっているのは、法律の問題とよく耳にしますが、どういうことですか。
- Q3 eスポーツとプロゲーマー、プロライセンス** 7
 プロゲーマーになるには年齢制限がありますか。未成年でもなれるのでしょうか。なぜプロライセンスが必要なのですか。
- Q4 eスポーツにおけるゲームのジャンル** 11
 どのようなジャンルのゲームがeスポーツと呼ばれていますか。また、大会ではどのジャンルのゲームが競技種目となるのでしょうか。
- Q5 eスポーツと青少年** 16
 教育機関は、eスポーツに対して、どのような取組みをしていますか。また、教育上、eスポーツについて気を付けることがあったら教えてください。
- Q6 eスポーツの統括組織** 19
 世界、日本のeスポーツ団体を統括する組織と、それぞれの活動内容を教えてください。
- Q7 国際大会におけるeスポーツの公式種目化** 22
 現在、eスポーツは、国際的なスポーツの競技大会の公式種目として採用されていますか。

また、オリンピックの競技としてeスポーツが公式種目に採用されるために、どのような取組みがなされていますか。

第2章 eスポーツ大会の運営

Q8 eスポーツ大会の運営形態 28

eスポーツの競技大会の運営形態にはどのようなものがありますか。

Q9 eスポーツ大会の賞金と景表法(1) 31

eスポーツの競技大会を開催し、競技参加者のうち優勝者等の成績優秀者に大会主催者から賞金を出そうと考えているのですが、賞金の金額に制約はありますか。

Q10 eスポーツ大会の賞金と景表法(2) 36

当社は、一般消費者向けのゲームソフトを製作販売するゲームメーカーです。当社のゲームの知名度向上、販売促進等を目的として、当社のゲームを使ったeスポーツの競技大会の開催を考えています。多くの参加者を集めて大会を盛り上げるために、競技大会の優勝者等の成績優秀者に賞金を提供したいと考えているのですが、賞金の金額に制限はありますか。

Q11 eスポーツ大会の会場 41

ガレージや倉庫に大型スクリーンを設置し、観覧者を集めてeスポーツの競技大会を開催しようと思うのですが、何か法的な制約はありますか。また、ゲームセンターを利用して大会を開催する場合はどうですか。

Q12 eスポーツ大会と賭博 48

eスポーツの競技大会を開催するにあたり、競技大会の参加者から参加費を出してもらい、会場や設備の使用料や人件費、成績優秀者に授与する賞金など、競技大会の運営費にあてようと思っているのですが、注意することはありますか。

- Q13** 放送・インターネット配信 51
大会の主催者ですが、大会の様子をTV放映したり、インターネット配信する場合に注意することはありますか。
- Q14** キャラクターデザイン等の利用 54
大会の開催にあたり、ゲームのキャラクターやゲーム内のセリフ等を、大会のウェブサイトやパンフレットに掲載することはできますか。
- Q15** レギュレーション(1)..... 56
大会のルールとしては、どのような事項を定めたらよいでしょうか。
- Q16** レギュレーション(2)..... 59
大会のルールを定めるにあたり、課金アイテムの利用制限やプレイヤーが育てたキャラクターの利用、利用できるハードウェアについての制約などは主催者側で自由に決めてもよいのでしょうか。

第3章 eスポーツ団体の運営

- Q17** eスポーツ団体とスポーツ基本法 62
eスポーツ団体には、スポーツ基本法は適用されますか。スポーツ基本法では、eスポーツ団体を含むスポーツ団体について、どのような責任や義務を定めていますか。
- Q18** eスポーツ団体の法人化 66
eスポーツの運営団体が法人化することに、どのようなメリットがありますか。法人にはどのような種類があるのでしょうか。
- Q19** eスポーツ団体のガバナンス 70
最近、スポーツ団体のガバナンスの欠如を指摘する意見をよく耳にします。そもそも「ガバナンス」とはどのような意味であり、eスポーツ団体としては具体的にどのようなことを実践すべきなので

しょうか。

Q20 eスポーツ団体の不祥事対応 73

eスポーツ団体の運営にあたり、団体や構成員による不祥事を防止するためには、どのような点に注意が必要ですか。万が一、何らかの不祥事が起きてしまった場合、どのような対応をすべきですか。

Q21 eスポーツ団体による不利益処分 77

eスポーツ選手が競技とは無関係の犯罪行為を犯したり、大会出場者が規約に違反したことなどを理由に、eスポーツ団体が当該選手を処分するにあたっては、どのような点に注意が必要ですか。

Q22 eスポーツ選手の労働者性 80

eスポーツのチームに所属する選手は「労働者」にあたりますか。eスポーツ団体としては、選手との契約にあたり、どのような点に注意する必要がありますか。

Q23 eスポーツ運営団体の安全配慮義務 84

チームの運営団体は、所属する選手や観客などに対して安全配慮義務を負うと聞きました。安全配慮義務とはどのような義務ですか。具体的にはどのような点に注意する必要がありますか。

Q24 チームロゴ等の使用・保護 89

eスポーツの運営団体が使用しているチーム名、チームのロゴ、プレイヤーネームなどを第三者に盗用されないよう対策をしたいと思っていますが、どのような点に注意すべきですか。

Q25 所属選手のパブリシティ管理 92

当チームに所属する選手をメディアに売り出したいと考えています。選手の氏名や顔写真を第三者に無断で使用されないために、気を付けなければならないことを教えてください。

Q26 eスポーツ選手の移籍制限 95

私の運営するチームの所属選手が競合するチームに引き抜かれることのないよう、契約上で他のチームへの移籍を禁止したいと考え

ています。そのような移籍制限に法律上の問題はありますか。

第4章 eスポーツビジネス

Q27 ゲームの権利 102

当社はゲーム制作会社として、eスポーツ向けのゲームを制作することを考えています。当社がゲームを制作した場合、当社はどのような法的な権利を取得するのでしょうか。

Q28 開発面での注意点 108

eスポーツ向けのゲームを開発するにあたり、ゲームの内容や仕様について注意をすべき点がありますか。

Q29 ゲーム内課金と資金決済法 111

ゲーム自体のダウンロードを無料とし、ゲーム内での課金システムを設けることを考えています。課金によりゲーム専用通貨を販売し、ゲーム内アイテムの購入や、ガチャシステムの利用に同ゲーム専用通貨を利用できる仕組みを設ける場合、問題点はありますか。

Q30 ゲーム内課金と未成年者 113

ゲーム内での課金システムの運用にあたり、未成年者への対応で気を付けるべき点がありますか。

Q31 ゲーム内課金と景表法 115

ゲーム内にガチャシステムを設け、ガチャシステムから排出される複数のアイテムをそろえた場合、より強力なアイテムを付与するいわゆるコンプガチャシステムを設けることを考えています。このシステムを設けることに問題はありますか。

Q32 リアル・マネー・トレード 119

ゲームアイテムやゲーム内通貨について、RMT（リアル・マネー・トレード）を許容することについて何か問題はありますか。

Q33 チート行為 121

プレイヤーが不正にゲームデータを改変したり、不正なプログラムを利用する等のいわゆるチート行為を行った場合、どう対処すればよいでしょうか。

Q34 外注先・ライセンス元との契約関係（開発段階） 123

当社はゲーム制作会社として、eスポーツに適したゲームの制作に着手する予定です。ゲーム制作には、外注先を利用することを予定していますが、注意すべきことはありますか。

Q35 パブリシティ 125

当社が制作するゲームに、スポーツ選手の実名や肖像を利用したいと考えています。注意すべき点はありますか。

Q36 ゲームバー 128

eスポーツを気軽に楽しめるゲームバーを経営したいと思っています。何か法律上の問題はありますか。

第5章 eスポーツプレイヤー

Q37 未成年者の問題 132

私は未成年者ですが、プレイヤーとして活動する際にどのような問題がありますか。

Q38 マネジメント契約 135

私は、eスポーツプレイヤーとして活動しています。マネジメント契約を締結したいと思っているのですが、どのような契約がありますか。また、気を付けなければならないことを教えてください。

Q39 肖像権、パブリシティ権の保護、アカウントの権利 140

私のeスポーツの活動について、私は何らかの権利を主張することはできないのでしょうか。

Q40 誹謗中傷を受けた場合の対応 144

私は先日eスポーツの大会で優勝したのですが、私のプレイスタイル等をあげつらって、インターネットで誹謗中傷したり、私の住所・実名といった個人情報をインターネット掲示板に書き込んでいる人がいるのですが、どうしたらよいでしょうか。

Q41 プレイ動画の配信 148

私は、YouTube にゲームプレイ動画を配信しようと思っていますが、ゲームの実況プレイを動画配信するにあたり、どのような点に気を付けるべきですか。

Q42 オリンピック出場資格 151

将来オリンピック種目になるかもしれないと聞きました。どうすれば代表選手になれますか。またプロゲーマーになっても、オリンピック選手になれますか。

Q43 外国籍の人の活動 154

- (1) 日本に居住しておらず、日本国籍ももっていませんが、プロリーグや大会で活動したいです。どのような手続きをしたらよいですか。
- (2) 日本人ですが、海外の大会に出場したいのですが、法的な規制等がありますか。

Q44 セカンドキャリア、プレイヤー以外のプロフェッショナル 157

eスポーツのプロ選手は、引退後にどのような職業に就くことが考えられるのでしょうか。また、eスポーツにかかわるプレイヤー以外のプロフェッショナルとしては、どのような人がいますか。

【資料1】 eスポーツ大会運営規約 160**【資料2】 eスポーツ選手契約書** 167**【追補】 Q45・46 eスポーツに関する法的課題へのその後の取組状況(1)(2)** 172

• 執筆者一覧 178