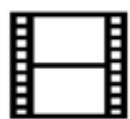


-メディアプレイヤー操作マニュアル-



Movie



Photo



Music

1- プレイヤー概要

このプレイヤーは 1080P 対応のメディアプレイヤーです。

■ 1080p HD デコード・HDMI 出力

■ オートループ再生

■ シームレスルーピング再生

■ USB 自動コピー機能 (8G) * 1

■ 縦画面再生・横画面再生

■ プレイヤー電源タイマー設定

■ リモコン操作

■ 別途ソフトウェアによる簡易スケジュール設定* 2

* 1 内蔵ストレージが 8GB 迄ですので、USB による自動コピー対応容量は 8GB となります。

* 2 外部ソフトウェアによるデイリースケジュール (24H) が可能です。曜日やウィークリースケジュール、マンスリースケジュールには対応いたしていません。

■ 対応フォーマット表

画像 拡張子	最大解像度	カラーモード
.jpg / .jpeg	2160 x 2160 px	RGB
.png	2160 x 2160 px	RGB

動画 拡張子	コーディング	最大解像度	フレームレート	コードレート	カラーモード
.mp4	Mpeg4 Divx3,4,5,6 H.264	1920 x 1080 px	25fps	20M/s	Mp2,Mp3 Aac, Ac3 Pcm
.avi	Mpeg4 Divx3,4,5,6 H.264	1920 x 1080 px	25fps	20M/s	Mp2,Mp3 Aac,Ac3 Pcm
.mov	Mpeg4 Divx3,4,5,6 H.264	1920 x 1080 px	25fps	20M/s	Mp2,Mp3 Aac,Ac3 Pcm

2- リモコン操作説明

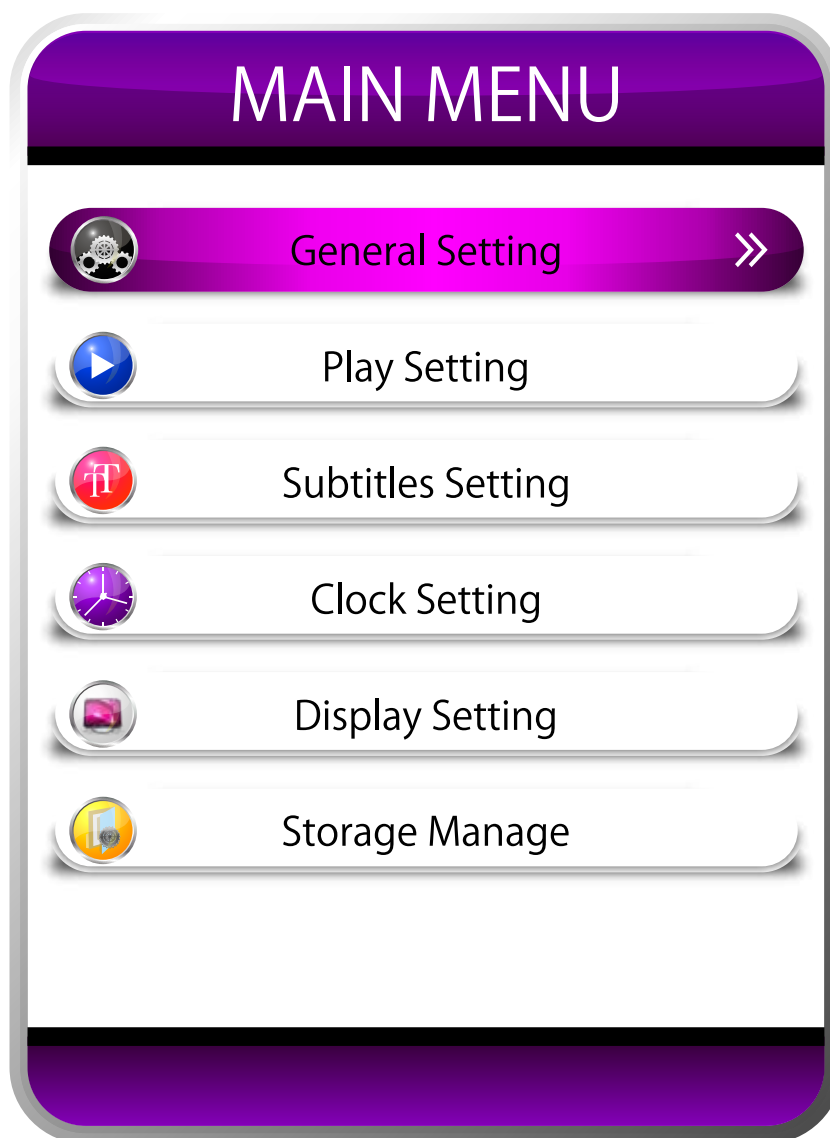


Power	電源入/切
Mute	ミュート
▶▶	早送り
◀◀	早戻し
▶	再生/停止
▲	上へ移動 (メニュー画面で使用)
◀	左へ移動
▶	右へ移動
▼	下へ移動
MENU	メニュー画面を開く
VOL+	音量を上げる
VOL-	音量を下げる
▶▶	次のコンテンツへ
◀◀	前のコンテンツへ
EXIT	戻る (メニュー画面で使用)
DELETE	削除 (コンテンツ管理画面で使用)

3- メニュー画面

コンテンツ無しの場合→リモコンで” MENU” を押して下さい。

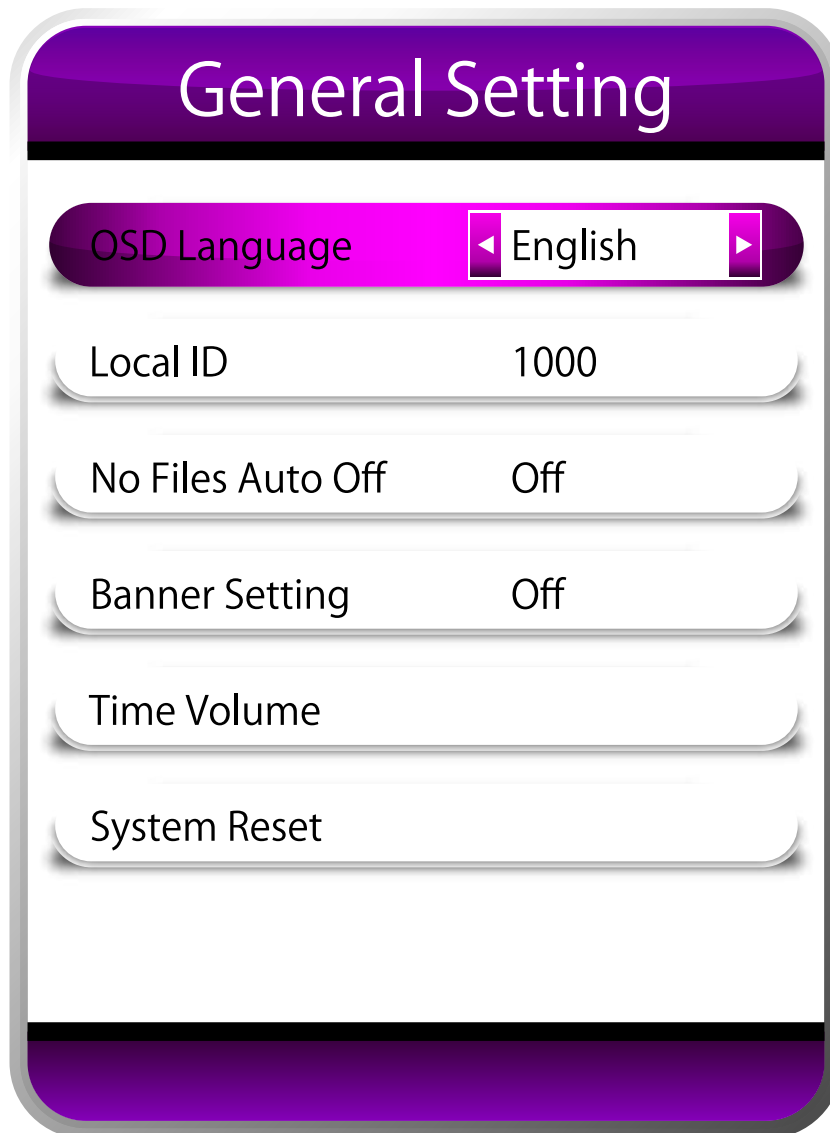
コンテンツ有りの場合→リモコンで” EXIT” を押した後” MENU” を押して下さい。



General Setting	…一般設定
Play Setting	…再生関連の設定
Subtitle Setting	…未実装
Clock Setting	…時刻設定（スケジュール時に必要）
Display Setting	…アップデート
Storage Manage	…ストレージ内の管理

3-1 General Setting (一般設定)

基本的な設定を行う項目です。



OSD Language	…メニュー言語 (英語 / 中国語 / 韓国語)
Local ID	…ローカル ID (設定不要)
No Files Auto Off	…コンテンツ無の場合自動でオフ (Off)
Banner Setting	…未実装 (Off)
Time Volume	…時間別ボリューム設定
System Reset	…ストレージ内の管理

3-1.2 Time Volume (時間別ボリューム設定)

時間別に音量を設定することが出来ます。設定されたボリュームは指定した時間になると自動で切り替わります。全部で3項目設定できます。

Time Volume Setting

Time Volume ON

Volume 15

Start Time

Hour 10

Min 0

End Time

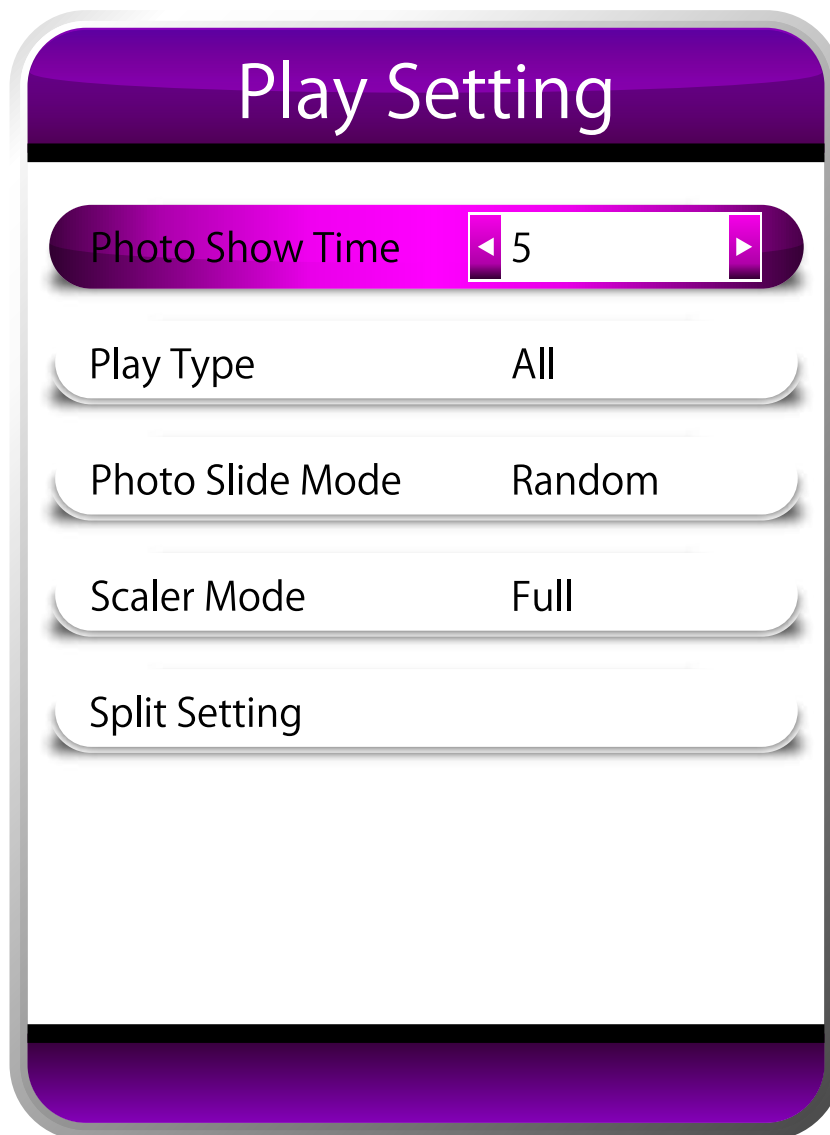
Hour 14

Min 59

Time Volume	…プログラムの ON/Off (Off)
Volume	…設定音量
Start Time	…設定音量の開始時間
End Time	…設定音量の終了時間
Hour	…時 (0 時～23 時)
Min	…分 (0 分～59 分)

3-2 Play Setting (再生関連の設定)

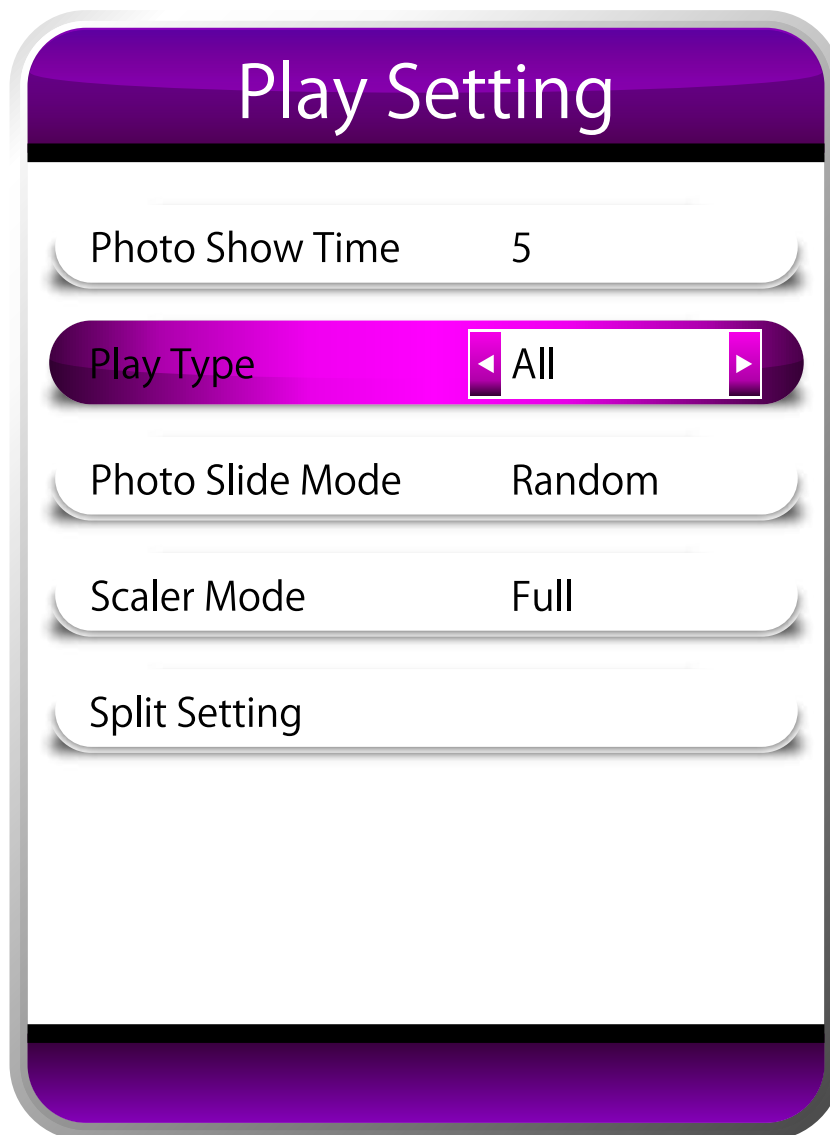
コンテンツ再生時に関する設定を行います。



- | | |
|------------------|-----------------------------|
| Photo Show Time | …画像表示時間 (5 秒～59 秒) |
| Play Type | …再生するコンテンツの種類 |
| Photo Slide Mode | …切り替え時エフェクト |
| Scaler Mode | …表示コンテンツ読み込み方式 (設定不要: Full) |
| Split Setting | …画面分割 |

3-2.1 Play Type (再生するコンテンツの種類)

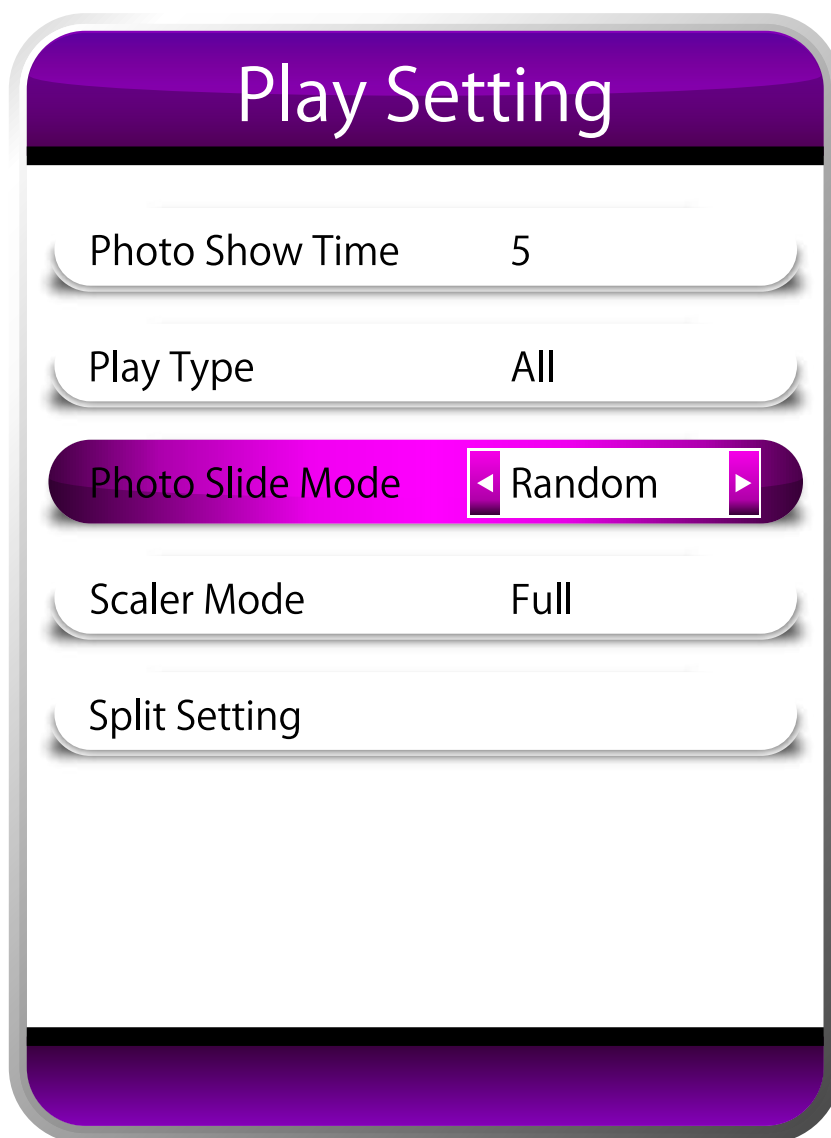
コンテンツ再生時にどの種類を再生するかを設定します。



All	…全コンテンツ
Picture	…画像
Pic Music	…画像と音声 (音声は BGM になります)
Video	…動画
Pic Video	…画像と動画
As List	…タイムスケジュール適応 (Zmaker)
Split Screen	…画面分割再生

3-2.2 Photo Slide Mode (切替時のエフェクト)

画像コンテンツが切り替わるときの切り替えエフェクトを選択できます。



Random …下記スライドよりランダム

LiRo …右スライドアウト

RiLo …左スライドアウト

UiDo …上スライドアウト

DiUo …下スライドアウト

LUIRDo …右下スライドアウト

RUiLDo …左下スライドアウト

LDiRUo …右上スライドアウト

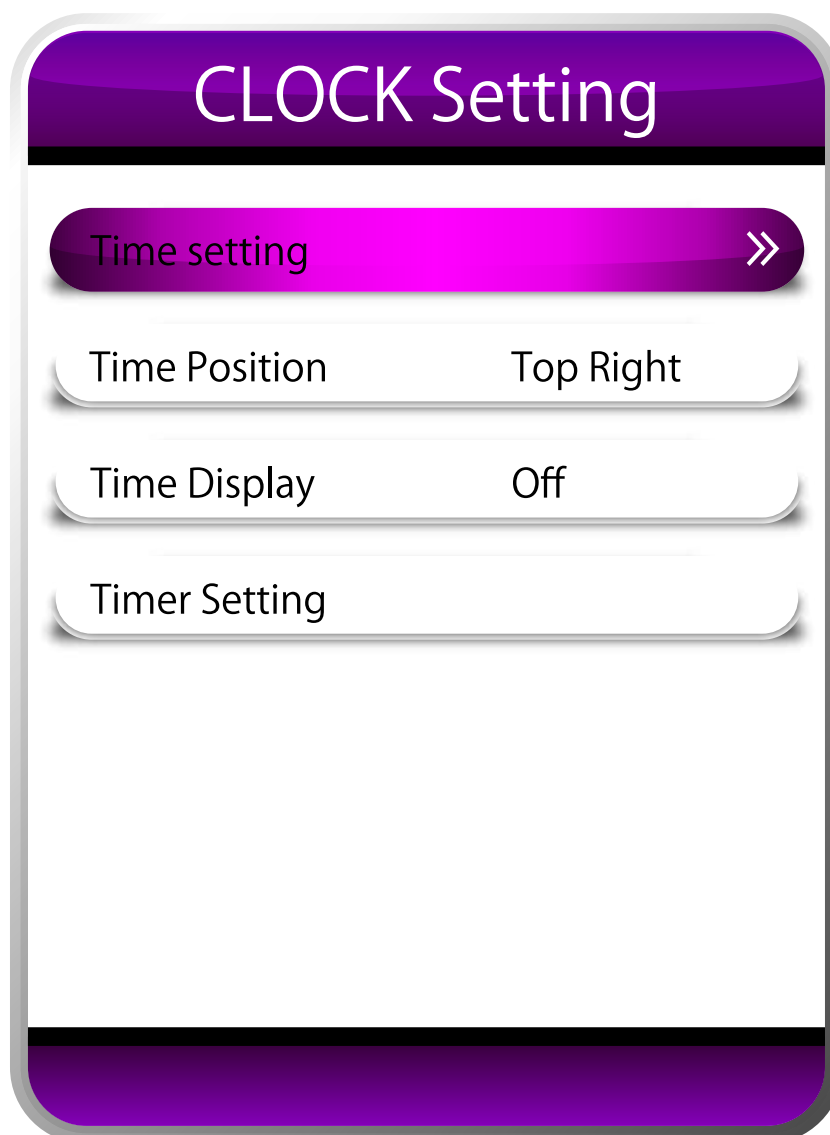
RDILUo …左上スライドアウト

None …カットアウト (エフェクト無)

3-3 Clock Setting (時刻設定)

時刻の設定を行います。プレイヤーの電源をタイムスケジュールで落とすことも出来ます。

*サイネージに搭載されている場合：プレイヤーの電源はオフになりますがサイネージ本体はオンの状態です。ご注意ください。



Time Setting	…時刻設定
Time Position	…時間の表示位置 (右上 / 左上)
Time Display	…時間の表示設定 (Off/Time/Date/All)
Timer Setting	…プレイヤータイマー設定

3-3.1 Play Setting (再生関連の設定)

コンテンツ再生時に関する設定を行います。

CLOCK Setting

Year 2015

Month 11

Day 9

Hour 18

Min 30

Save the time

Year	…年
Month	…月
Day	…日
Hour	…時
Min	…分
Save the time	…保存 設定完了後必ず保存をして下さい。

3-3.2 Timer Setting (プレイヤータイマー設定)

プレイヤーの起動/終了タイマーを設定します。

*サイネージに搭載されている場合：プレイヤーの電源はオフになりますがサイネージ本体はオンの状態です。ご注意ください。

Timer Setting

Timer Mode ON

On Time

Hour 10

Min 0

Off Time

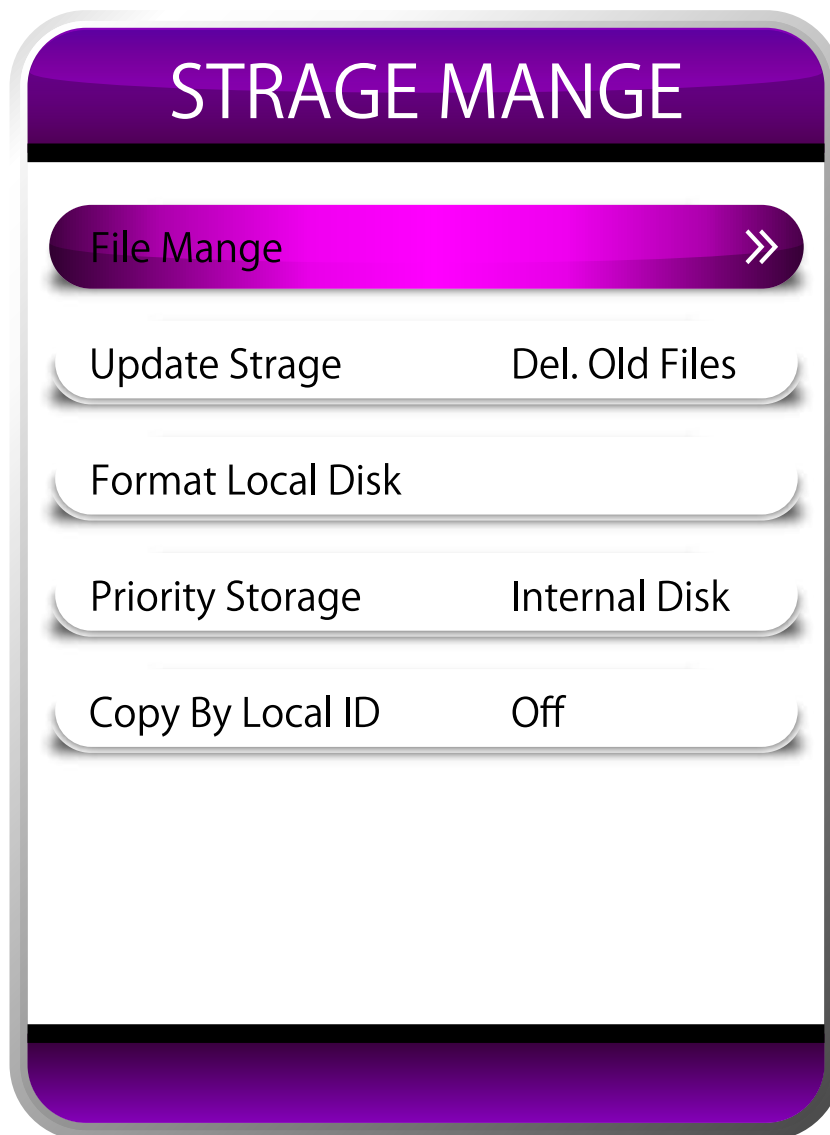
Hour 21

Min 59

Timer Mode	…プログラムの ON/Off (Off)
On Time	…起動時刻
Off Time	…終了時刻
Hour	…時 (0 時~23 時)
Min	…分 (0 分~59 分)

3-4 Strage Manage (ストレージ管理)

USB からコピーしたコンテンツを管理します。



File Mange	…ストレージ内のコンテンツ管理
Update Strage	…USB からコピーするときの動作 Del. Old Files : 古いデータを削除しコピー (上書き) Add Files : 古いデータを残しコピー (追加)
Format Local Disk	…ストレージのフォーマット
Priority Storage	…優先ストレージの選択 (変更不要)
Copy By Local ID	…未実装 (Off)

3-4.1 Strage Manage (ストレージ管理)

USB からコピーしたコンテンツを管理します。




File Manage を選択すると上画像の画面が開きます。

リモコンを使いコンテンツを削除したり、再生することができます。

■コンテンツの選択と削除

リモコンの ◀ ▶ 左右キーを使いコンテンツの種類を表示させます。

▲ ▼ 上下キーを使いコンテンツに合わせたら  MENU ボタンを押します。

上下キーでコンテンツに合わせたら  DEL ボタンでコンテンツを削除できます。

4 トラブルシューティング

動作に違和感を

感じる

画面が映らない

コンテンツが流

れない

リモコンが効か

ない

プレイヤーの電

源が入らない

プレイヤーが勝

手に OFF になる

Factory Setting

に入ってしまった

時間が表示される

画像が上書きされ

ない

(画像が追加され続

ける)

ストレージを初期化

したい