

## ■ 打席結果



9分割スコープの右にある図のスペースには、「打席の結果」や「出塁後の動き」を記入します。この部分は、一般的なスコアブックの書き方にならばいいでしょう。一般的なスコアブックの書き方がわからない場合は、以下をご参照ください。

- ◇の外側は、一塁、二塁、三塁、本塁を意味しています。
  - 右下＝一塁（打席から一塁まで）
  - 右上＝二塁（一塁から二塁まで）
  - 左上＝三塁（二塁から三塁まで）
  - 左下＝本塁（三塁から本塁まで）
- 一塁欄には、打球が飛んだ場所を守備位置番号で示します。安打の場合はボールの位置を・で示します。記入欄が少し狭いので、下の空白スペースに記入してもいいでしょう。
- 安打の場合は、各塁に斜線を書きます。



三遊間を抜ける  
シングルヒット



レフト線の二塁打



左中間の三塁打



ライトオーバーの本塁打



内野安打は袋形をつけます

- 打ち取った場合は、「ゴロ・フライ・ライナーの別を表す記号」と「捕球者や送球先を表す記号」を書きます。

5-3

サードゴロ

8

センターフライ

4

セカンドライナー

2F

キャッチャー  
ファールフライ

## ■ その他の記号

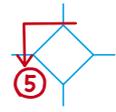
K	三振
X	振り逃げ
B	四球（フォアボール）
I B	敬遠四球
DB	死球（デッドボール）
◇	犠打（送りバント、犠牲フライ）
◆	送りバント失敗
E	失策（エラー）
FC	野選（フィルダースチョイス）
WP	暴投（ワイルドピッチ）
bk	ボーク
S	盗塁（スチール）
DS	重盗（ダブルスチール）
CS	盗塁失敗
P	捕逸（パスボール）
DP	併殺（ダブルプレー）
TP	三重殺（トリプルプレー）
#、IF	打撃妨害（インターフェア）
OB	走塁妨害（オブストラクション）
IP	守備妨害アウト

## ■ 走者の動き

走者が進塁した場合は、進塁の原因となった打者の打順を「進塁先の欄」に記入します。



3番打者の打球によって  
一塁から二塁へ進塁



5番打者の打球によって  
二塁から本塁へ生還

## ■ 打者最終結果



その打者が最終的に「得点したか」「何アウト目を喫したか」「残塁したか」について、◇の中に書き入れます。



- 得点（投手の自責点）
- 得点（自責点でない失点）
- I 一死目（1アウト目）
- II 二死目（2アウト目）
- III 三死目（3アウト目）
- ℓ 残塁

## ■ 分析

分析欄は、今後の配球の参考などのため自由に工夫してご活用ください。たとえば、次のような活用方法も可能です。

	被安打	凡打
球種	○○	◀◀
カウント	初 1-0	2-2 0-2
コース	外 中	内 内
走者	X X	○ X
前球種	同 別	別 別
前コース	別 同	別 別
B	球+S 球+F	球=計 球